

**Л. М. БРЭГМАН**

**РЕЛАКСАЦИОННЫЙ МЕТОД НАХОЖДЕНИЯ  
ОБЩЕЙ ТОЧКИ ВЫПУКЛЫХ МНОЖЕСТВ  
И ЕГО ПРИМЕНЕНИЯ**

**АВТОРЕФЕРАТ**

*диссертации на соискание ученой степени  
кандидата физико-математических наук*



Л. М. БРЭГМАН

РЕЛАКСАЦИОННЫЙ МЕТОД НАХОЖДЕНИЯ  
ОБЩЕЙ ТОЧКИ ВЫПУКЛЫХ МНОЖЕСТВ  
И ЕГО ПРИМЕНЕНИЯ

АВТОРЕФЕРАТ

*диссертации на соискание ученой степени  
кандидата физико-математических наук*

Научный руководитель — кандидат физико-математических наук  
*И. В. Романовский.*

Диссертация выполнена при кафедре вычислительной математики Ленинградского ордена Ленина государственного университета имени А. А. Жданова.

Защита состоится на заседании Ученого Совета математико-механического факультета Ленинградского университета 18 мая 1967 г.

Реферат разослан «26» декабря 1967 г.

В различных областях математики и ее приложениях часто встречаются задачи нахождения общей точки некоторой системы выпуклых множеств или минимизации выпуклой функции на пересечении этих множеств.

К таким задачам можно отнести системы линейных уравнений и неравенств, задачи линейного и выпуклого программирования, некоторые функциональные уравнения и неравенства и т. д.

Для решения таких задач существуют довольно эффективные методы (см., например, [1]). Однако, часто эти методы оказываются непригодными из-за ограниченности памяти ЭВМ. Причем это может быть не из-за большого объема исходной информации, а из-за того, что в процессе счета требуется хранить целый ряд промежуточных данных.

Поэтому полезно иметь методы, в которых количество хранимых промежуточных данных невелико.

К таким методам можно отнести рассматриваемый в диссертации релаксационный метод.

Идея релаксационного метода следующая:

Пусть в линейном топологическом пространстве  $X$  задано некоторое семейство замкнутых выпуклых множеств  $A_i (i \in I)$ , общую точку которых нам нужно найти. Будем считать, что  $R = \bigcap_{i \in I} A_i$  не пусто. Возьмем некоторое множество  $S$ , такое что  $S \cap R \neq \Delta$  ( $\Delta$  — пустое множество) и рассмотрим функцию  $D(x, y)$ , заданную на множестве  $S \times S$ . Затем строим последовательность  $\{x^n\}$  следующим образом:

1.  $x^0 \in S$  выбираем произвольно.
2. Если  $x^n$  известно, то выбираем  $i_n \in I$  и находим  $x^{n+1}$  — точку, которая реализует  $\min_{z \in A_{i_n}} D(z, x^n)$ .

Функцию  $D(x, y)$  будем называть функцией релаксации, последовательность  $\{x^n\}$  — релаксационной последователь-

ностью, а последовательность индексов  $\{i_0, i_1, \dots\}$  — управлением релаксацией.

При выполнении некоторых условий релаксационная последовательность сходится к некоторой точке из  $R$ .

Исследованию такого релаксационного метода и его применению для решения некоторых экстремальных задач посвящена диссертация. Диссертация состоит из введения и девяти параграфов.

Во введении описана общая идея релаксационного метода и указана связь этого метода с описанными в литературе методами, в частности с [2] и [3].

В § 1 рассматриваются условия, налагаемые на функцию релаксации, и доказываются теоремы о том, что релаксационная последовательность сходится к общей точке заданной системы множеств, если берется одно из следующих трех управлений релаксацией:

### 1-е управление.

Множество  $I$  конечно ( $I = \{1, 2, \dots, m\}$ ) и индексы выбираются в циклическом порядке, т. е.  $i_0 = 1, i_1 = 2, \dots, i_{m-1} = m, i_m = 1, i_{m+1} = 2$  и т. д.

### 2-е управление.

В качестве  $i_n$  выбирается тот индекс, который реализует  $\max_{i \in I} \min_{z \in A_i} D(z, x^n)$ . (Предполагается, что такой индекс существует).

### 3-е управление.

Множества  $A_i$  являются полупространствами, т. е.  $A_i = \{x \in X \mid f_i(x) \geq b_i\}$ , где  $f_i$  — линейные непрерывные функционалы,  $b_i$  — вещественные числа. В качестве  $i_n$  будем выбирать тот индекс, для которого  $b_{i_n} - f_{i_n}(x^n) \geq \gamma \sup_{i \in I} (b_i - f_i(x^n))$ , где  $\gamma > 0$ . В этом случае последовательность  $\{x^n\}$  сходится к общей точке множеств  $A_i$ , если  $X$  — нормированное пространство и  $\|f_i\| \leq M$  при всех  $n$ .

В § 2 приводятся примеры функций релаксации, удовлетворяющих условиям § 1. В частности, если  $X$  — вещественное гильбертово пространство, то можно взять функцию релаксации  $D(x, y) = \|x - y\|^2$ . Эта функция удовлетворяет условиям § 1, если считать, что в  $X$  введена слабая топология. Поэтому построенная с помощью этой функции релаксационная последовательность будет слабо сходиться к

общей точке любой заданной системы выпуклых множеств.

В конечномерном пространстве в качестве функции релаксации можно взять функцию

$$D(x, y) = f(x) - f(y) - (g(y), x - y) \quad (1)$$

где  $f(x)$  — некоторая строго выпуклая дифференцируемая функция, а  $g(x)$  — ее градиент в точке  $x$ .

Построенная по формуле (1) функция  $D(x, y)$  для широкого класса функций  $f(x)$  будет удовлетворять условиям § 1.

Например, функции

$$D_1(x, y) = \|x - y\|^2, \quad (2)$$

$$D_2(x, y) = \sum_{j=1}^p (y_j - x_j + x_j (\ln x_j - \ln y_j)) \quad (3)$$

будут удовлетворять условиям § 1.

В § 3 релаксационный метод применяется для задач минимизации выпуклых функций при линейных ограничениях. Доказывается, что для функции релаксации, построенной по функции  $f(x)$  с помощью формулы (1), релаксационная последовательность сходится к минимуму функции  $f(x)$  при заданных ограничениях в форме равенств и начальном приближении  $x^0$  — точке безусловного минимума функции  $f(x)$ . Если ограничения заданы в форме неравенств, то строится модификация релаксационного метода, которая позволяет в этом случае решать задачи выпуклого программирования. При этом одновременно можно получить решение двойственной задачи.

В § 4 рассматривается вопрос о применении релаксационного метода для решения задач линейного программирования. В этом случае нужно либо заменить задачу линейного программирования «близкой» задачей выпуклого программирования и применять методы § 3, либо свести задачу линейного программирования с помощью соотношений двойственности к системе линейных неравенств и находить ее решение — общую точку полупространств.

При замене задачи «близкой» задачей выпуклого программирования может быть удобно добавлять к минимизируемой функции выпуклую функцию, содержащую логарифмы переменных, т. к. это позволяет опустить ограничения вида  $x_j \gg 0$ . В этом случае получены оценки близости решения полученной задачи выпуклого программирования к решению исходной задачи.

§ 5 посвящен применению релаксационного метода для решения задач квадратичного программирования.

Задача квадратичного программирования сводится к бесконечному числу линейных неравенств, и эта система решается релаксационным методом с 3-им управлением релаксацией. Для случая когда  $D(x, y) = \|x - y\|^2$ , выписаны формулы вычисления приближения  $x^{n+1}$  по приближению  $x^n$ .

В § 6 оценивается быстрота сходимости релаксационного метода в конечномерном случае.

В этом параграфе считается, что функция релаксации  $D(x, y)$  построена по формуле (1), релаксационная последовательность сходится к некоторой точке  $x^*$  — общей точке заданных множеств  $A_i$ , участвующая в формуле (1) функция  $f(x)$  дважды непрерывно дифференцируема в окрестности точки  $x^*$  и  $M(x^*)$  — матрица вторых производных функции  $f(x)$  в точке  $x^*$  — неособенная.

В этом случае доказывается:

1. Если множества  $A_i$  — полупространства и число их конечно, то последовательность  $\{x^n\}$  сходится к  $x^*$  не медленнее, чем геометрическая прогрессия, т. е.  $\|x^n - x^*\| = O(\theta^n)$ , где  $0 \leq \theta < 1$  при любом из трех описанных выше управлений релаксацией.

2. Если  $A_i$  — произвольные замкнутые выпуклые множества, выбрано 2-ое управление релаксацией и  $R = \bigcap_{i \in I} A_i$  имеет внутреннюю точку, то  $\|x^n - x^*\| = O(\theta^n)$  ( $0 \leq \theta < 1$ ).

Приводится пример, показывающий, что в общем случае условие п. 2 опустить нельзя.

Нахождение приближения  $x^{n+1}$  по приближению  $x^n$  может быть довольно трудным. Поэтому в § 7 рассматривается так называемая „неполная релаксация“, которая в ряде случаев позволяет сократить вычисления при нахождении  $x^{n+1}$ .

Применение метода неполной релаксации проиллюстрировано примерами для случая, когда  $D(x, y) = \|x - y\|^2$ . При этом получаются методы, описанные в работах [2], [3], [4], [5].

При этом, если выполнены условия теорем § 6, быстрота сходимости остается такой же (т. е. не медленнее, чем геометрическая прогрессия).

В § 8 релаксационный метод применяется для решения неравенств в гильбертовом пространстве.

Неравенство  $Ax \geq b$ , где  $A$  — линейный непрерывный оператор действующий из гильбертова пространства  $H_1$

в гильбертово пространство с конусом  $H_2$ ,  $x \in H_1$ ,  $b \in H_2$ , сводится к бесконечной системе неравенств вида  $(f_i, x) \geq b_i$ , где  $f_i$  — линейные функционалы,  $b_i$  — вещественные числа.

Для решения этой системы применяется релаксационный метод с функцией релаксации  $D(x, y) = \|x - y\|^2$  и 3-м управлением релаксацией. Полученная релаксационная последовательность  $\{x^n\}$  слабо сходится к  $x^*$ -решению неравенства  $Ax \geq b$ .

В §§ 1—8 считалось, что рассматриваемые множества имеют непустое пересечение. Однако, заранее может быть неизвестно, выполнено ли это условие. Поэтому полезно иметь признак, который позволял бы в ходе счета устанавливать, что пересечение данных множеств пусто.

Исследованию этого вопроса посвящен § 9. Здесь доказывается следующая теорема:

Для того, чтобы пересечение данных множеств было непустым необходимо, а в случае компактности множества элементов последовательности  $\{x^n\}$  и достаточно, чтобы ряд

$$\sum_{n=0}^{\infty} D(x^{n+1}, x^n) \text{ сходилс}.$$

С помощью этой теоремы можно устанавливать, что пересечение данных множеств пусто.

Если  $D(x, y) = \|x - y\|^2$ , множества  $A_i$  являются полупространствами конечномерного пространства и число их конечно, то теорему можно доказать и без условия компактности множества  $\{x^n\}$ , однако в общем случае это условие опускать нельзя.

Релаксационным методом с функцией релаксации (3) решались задачи минимизации функции  $\sum_{j=1}^p (c_j x_j + x_j \ln x_j)$

при линейных ограничениях.

Вычислительная схема получается особенно простой если все коэффициенты в ограничениях равны 0,1 или -1. В частности, релаксационный метод быстро сходится для задач с транспортными ограничениями:

$$\sum_{j=1}^p x_{ij} = a_i, \quad \sum_{i=1}^m x_{ij} = b_j.$$

В этом случае релаксационный метод совпадает с методом Г. В. Шелейховского, который применяется для расчета пассажиропотоков в городах (см. [6]).



Основное содержание диссертации изложено в работах [7]—[9].

В заключение приношу глубокую благодарность своему руководителю, И. В. Романовскому, за помощь и внимание к работе.

## ЛИТЕРАТУРА

1. ЗОЙТЕНДЕЙК Г. Методы возможных направлений. ИЛ 1963.

2. AGMON S. «The relaxation method for linear inequalities». Canad. J. Math., 6, № 3, 1954.

3. MOTZKIN T. S., SCHOENBERG I. I. «The relaxation method for linear inequalities», Canad. J. Math., 6, № 3, 1954.

4. ЕРЕМИН И. И. «Обобщение релаксационного метода Моцкина—Эгмона». УМН, 20, вып. 2, 1965.

5. ЕРЕМИН И. И. «Релаксационный метод решения систем неравенств с выпуклыми функциями в левых частях» ДАН, 160, № 5, 1965.

6. БРЭГМАН Л. М. «Доказательство сходимости метода Г. В. Шелейховского для задачи с транспортными ограничениями». Ж. выч. матем. и мат. физ., 7, № 1, 1967.

7. БРЭГМАН Л. М. «Нахождение общей точки выпуклых множеств методом последовательного проектирования», ДАН, 162, № 3, 1965.

8. БРЭГМАН Л. М. «Релаксационный метод нахождения общей точки выпуклых множеств и его применение для решения задач оптимизации», ДАН, 171, № 5, 1966.

9. БРЭГМАН Л. М. «Релаксационный метод нахождения общей точки выпуклых множеств и его применение для решения задач выпуклого программирования». Ж. выч. матем. и мат. физ. (в печати).

