

Regulamin Konkursu na Projekt w *Mathematica*.

1. Ogólne Zasady Konkursu.

Corocznie Dziekan Wydziału MIM ogłasza Konkurs na najlepszy projekt wykonany w programie *Mathematica*. Uczestnikami konkursu mogą być wszyscy studenci i doktoranci Uniwersytetu Warszawskiego. W konkursie mogą brać udział tylko i wyłącznie projekty autorskie stworzone na potrzeby konkursu. Projekty, co do których zostanie stwierdzone prawdopodobieństwo plagiatu, będą dyskwalifikowane z udziału w konkursie.

Podjęte zagadnienie powinno być oryginalne i wykonane samodzielnie (lub przez zgłoszony zespół). Uczestnik konkursu (albo zespół) może złożyć tylko jeden projekt. W przypadku przyznania nagrody zespołowi, zostanie ona równo podzielona na wszystkich członków zespołu.

2. Tematyka Konkursu

Zakres tematyczny Konkursu obejmuje szeroko rozumiane zagadnienia matematyczne lub informatyczne, włączając w to także zastosowania matematyki i informatyki w naukach ścisłych i przyrodniczych lub ekonomiczno-społecznych.

Projekty mogą (ale nie muszą) mieć charakter interaktywnych demonstracji w stylu przykładów dostępnych na stronie:

<http://demonstrations.wolfram.com>

Chociaż efektowna grafika i elementy interaktywne animacje są pożądane, to projekty czysto obliczeniowe lub algebraiczne nie używające tych aspektów także będą rozważane jeśli będą dotyczyły interesujących problemów i umiejętnie wykorzystywały specyficzne cechy *Mathematici*.

3. Forma wykonania projektu

Projekt należy złożyć w postaci działającego pliku Mathematice Ver. 6 lub wyżej na płycie CD (w sekretariacie MIMUW) albo elektronicznie na adres

mathematica.konkurs@mimuw.edu.pl

(wysyłając pliki przez e-mail najlepiej je najpierw skompresować w formacie Zip). Pliki mogą być zarówno w formacie NB jak i CDF ale muszą zawierać cały kod źródłowy.

W pliku oprócz działającego kodu powinno znaleźć się postawienie problemu, niezbędne komentarze, opis zmiennych, parametrów, krótkie podsumowanie, itp.

4. Rozstrzygnięcie Konkursu

4.1. Konkurs będzie rozstrzygany przez Komisję Konkursową powoływaną corocznie przez Dziekana Wydziału MIM.

4.2. Najlepsza praca uzyskuje dyplom honorowy i nagrodę w wysokości 1000 PLN. Przy przyznawaniu nagrody będą brane pod uwagę oryginalność tematu, pomysłowość rozwiązania i umiejętność wykorzystania programu *Mathematica*.

4.3. O przyznaniu nagrody decyduje komisja konkursowa większością głosów na posiedzeniu członków komisji, w obecności przynajmniej 3 osób.

4.4. Komisja może przyznać nagrodę więcej niż jednemu projektowi (wartość nagrody zostanie wtedy podzielona po równo) albo nie przyznać jej nikomu, jeśli żaden ze złożonych projektów nie będzie na wystarczająco wysokim poziomie.

4.5. Przy przyznawaniu nagrody będą brane pod uwagę oryginalność tematu, pomysłowość rozwiązania, umiejętne wykorzystanie programu *Mathematica*.

6. Termin składania projektów:

Projekty powinny być każdorazowo złożone przed godziną 14:00, 30 Marca kolejnego roku. Wyniki będą ogłoszone w ciągu tygodnia od momentu zakończenia przyjmowania prac.