

EGZAMIN Z ALGEBRY I R

UWAGI. Każde zadanie rozwiązujemy na oddzielnej kartce (ew. kartkach), a każda kartkę podpisujemy.

Zadanie 1 (4p.). W zależności od parametru $p \in \mathbb{R}$ ustal zbiór rozwiązań układu równań

$$\begin{bmatrix} p-2 & p+1 & p+3 \\ 1 & p-1 & 2p-2 \\ -p & -p+3 & p+3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Zadanie 2 (4p.). Niech \mathbb{K} będzie ciałem. Rozważmy odwzorowanie $\chi: \mathbb{K}_2[t] \rightarrow M_{2 \times 2}(\mathbb{K})$ dane wzorem

$$\chi(\alpha t^2 + \beta t + \gamma) = \alpha \mathbf{A}^2 + \beta \mathbf{A} + \gamma \mathbf{1}_2,$$

gdzie $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$. Niech $\mathcal{E} = \{t, t-3, t^2-16\}$ będzie baza $\mathbb{K}_2[t]$, a

$$\mathcal{F} = \left\{ \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \right\}$$

baza $M_{2 \times 2}(\mathbb{K})$. Znajdź macierz $[\chi]_{\mathcal{E}\mathcal{F}}$.

Zadanie 3 (5p.). Niech $V = \left\{ \mathbf{A} \in M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) \mid \text{Tr} \left(\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \mathbf{A} \right) = 0 \right\}$. Wybierz jakąś bazę \mathcal{B} przestrzeni V i uzupełnij ją do bazy $M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$. Wyznacz bazę przestrzeni V^* sprzężoną do \mathcal{B} i podaj w niej współrzędne funkcjonału

$$V \ni \mathbf{A} \mapsto \text{Tr} \left(\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \mathbf{A} \right)$$

Zadanie 4 (3p.). Niech $V = \left\{ \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid x+y+z=0 \right\}$ i $W = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$. Podaj macierz rzutu na V wzdłuż W w bazie standardowej \mathbb{R}^3 .

Zadanie 5 (4p.). Niech odwzorowanie liniowe $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ma macierz w bazie standardowej

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}.$$

Utozsamiając \mathbb{R}^2 z \mathbb{C} (w standardowy sposób: $\mathbb{R}^2 \ni \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \longleftrightarrow 1 \in \mathbb{C}$ oraz $\mathbb{R}^2 \ni \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \longleftrightarrow i \in \mathbb{C}$) otrzymujemy odwzorowanie $\tilde{T}: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$. Jakie warunki muszą spełniać współczynniki a, b, c, d , aby \tilde{T} było odwzorowaniem \mathbb{C} -liniowym?

ROZWIĄZANIA

Rozwiązanie zadania 3. Niech $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$. Mamy

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \mathbf{A} = \begin{bmatrix} a+2b & * \\ * & 3b+d \end{bmatrix},$$

a więc

$$\text{Tr}\left(\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \mathbf{A}\right) = a + 2b + 3b + 4d.$$

Tak więc do V należą macierze, których współczynniki spełniają $a + 2b + 3b + 4d = 0$. Wybieramy przykładową bazę V :

$$\mathcal{B} = \left\{ \begin{bmatrix} -4 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -3 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \right\}$$

i uzupełniamy ją do bazy $\tilde{\mathcal{B}}$ przestrzeni $M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$:

$$\tilde{\mathcal{B}} = \left\{ \begin{bmatrix} -4 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -3 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \right\}.$$

Baza \mathcal{B}^* składa się z trzech funkcjonalów ϕ_1, ϕ_2, ϕ_3 na V wyznaczonych przez następujące równania

$$\phi_1\left(\begin{bmatrix} -4 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}\right) = 1, \quad \phi_1\left(\begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}\right) = 0, \quad \phi_1\left(\begin{bmatrix} -3 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}\right) = 0,$$

$$\phi_2\left(\begin{bmatrix} -4 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}\right) = 0, \quad \phi_2\left(\begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}\right) = 1, \quad \phi_2\left(\begin{bmatrix} -3 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}\right) = 0,$$

$$\phi_3\left(\begin{bmatrix} -4 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}\right) = 0, \quad \phi_3\left(\begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}\right) = 0, \quad \phi_3\left(\begin{bmatrix} -3 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}\right) = 1.$$

Od razu widać, że ϕ_1, ϕ_2, ϕ_3 są obcięciami do V funkcjonalów (na $M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$)

$$\begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{bmatrix} \mapsto \delta, \quad \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{bmatrix} \mapsto \gamma, \quad \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{bmatrix} \mapsto \beta.$$

Dla $\mathbf{A} \in V$ mamy

$$\text{Tr}\left(\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \mathbf{A}\right) = a + 3b + 3b + 4d = b - c \tag{*}$$

(bo $a + 2b + 3b + 4d = 0$). Tak funkcjonal $(*)$ ma w bazie \mathcal{B}^* współrzędne $(0, -1, 1)$. \square

Rozwiązanie zadania 4. Wybierzmy bazę V :

$$V = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \right\}$$

i niech

$$\mathcal{B} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \right\}.$$

W bazie \mathcal{B} rzut na V wzdłuż W ma macierz

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Niech St będzie baza standardowa \mathbb{R}^3 . Mamy

$$[\text{id}]_{\mathcal{B}}^{\text{St}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

oraz

$$[\text{id}]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

(obliczamy w pamięci próbując wyrazić elementy bazy standardowej w bazie \mathcal{B}). Tak więc macierz rzutu na V wzdłuż W w bazie standardowej jest równa

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

□

Zadanie 6 (4p.). Niech odwzorowanie liniowe $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ma macierz w bazie standardowej

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}.$$

Utożsamiając \mathbb{R}^2 z \mathbb{C} (w standardowy sposób: $\mathbb{R}^2 \ni \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \longleftrightarrow 1 \in \mathbb{C}$ oraz $\mathbb{R}^2 \ni \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \longleftrightarrow i \in \mathbb{C}$) otrzymujemy odwzorowanie $\tilde{T}: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$. Jakie warunki muszą spełniać współczynniki a, b, c, d , aby \tilde{T} było odwzorowaniem \mathbb{C} -liniowym?

Proof. Mamy liniowy izomorfizm $\phi: \mathbb{R}^2 \simeq \mathbb{C}$ nad \mathbb{R} postaci

$$\phi \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = x + iy.$$

Korzystając z tego, zdefiniujemy

$$\tilde{T}(x + yi) = \phi \circ T \circ \phi^{-1}(x + iy). \quad (1)$$

Skoro zakładamy, że T jest liniowe nad \mathbb{R} i ϕ jest liniowe nad \mathbb{R} , to \tilde{T} jest liniowe nad \mathbb{R} . Korzystając z tego wynika, że \tilde{T} jest liniowe nad \mathbb{C} wtedy i tylko wtedy gdy

$$\tilde{T}(iz) = i\tilde{T}(z), \quad (2)$$

dla każdego $z \in \mathbb{C}$. Ponieważ \tilde{T} jest liniowe nad \mathbb{R} , to (2) się spełnia dla dowolnego $z \in \mathbb{C}$ wtedy i tylko wtedy gdy (2) się spełnia dla $z = 1$ i $z = i$, czyli dla pewnej bazy \mathbb{C} jako przestrzeni liniowa nad \mathbb{R} . Więc, dla $z = 1$ mamy, że

$$\tilde{T}(1) = i\tilde{T}(1) \rightarrow \phi \circ T \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = i\phi \circ T \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \phi \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix} = i\phi \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \rightarrow c + di = ia - b \rightarrow d = a, c = -b.$$

Warunek (2) dla $z = i$ wygląda następująco

$$\tilde{T}(i \cdot i) = i\tilde{T}(i) \rightarrow \phi \circ T \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix} = i\phi \circ T \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

i

$$\phi \begin{bmatrix} -a \\ -b \end{bmatrix} = i\phi \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix} \rightarrow -a - bi = ic - d \rightarrow d = a, c = -b.$$

Podsumując, mamy, że \tilde{T} jest liniowe nad \mathbb{R} wtedy i tylko wtedy gdy $c = -b$ i $a = d$. □