

# GEOMETRIA RÓZNICZKOWA II

WYKŁAD 1: KRZYWE W PRZESTRZENI  
EUKLIDESOWEJ



GEOMETRIA II WYKŁAD 1. TEORIA KRZYWYCH W  $\mathbb{R}^n$  (głównie w  $\mathbb{R}^3$  ...)

Wykład poświęcony będzie krzywym w przestrzeni euklidesowej, tzn w afinicznej przestrzeni n-wymiarowej wyposażonej w dodatnio określony iloczyn skalarny:  $(E, V, g)$  dwukrotnie, symetryczna forma nieodegenerowana modelowe wektorowe

W takiej sytuacji dla celów praktycznych wybiera się bazę, najlepiej ortonormalną i wprowadza związane z tą bazą współrzędne.  $E$  wygląda wtedy jak  $\mathbb{R}^n$  z kanonicznym iloczynem skalarnym. W praktyce więc pracować będziemy w  $\mathbb{R}^n$ .

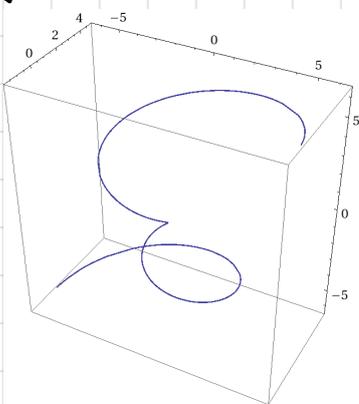
**DEFINICJA:** Krzywą w  $E$  nazywamy ciągłe odwzorowanie  $\gamma: \mathbb{R} \supset I \rightarrow \mathbb{R}^n$ . Mówimy że  $\gamma$  jest krzywą różniczkowalną, klasy  $C^k$ , gładką jeśli to odwzorowanie jest odpowiedniej klasy różniczkowości w sensie wykładu z Analizy. Mówimy, że krzywa jest **regularna** jeśli jest przynajmniej klasy  $C^1$  i wektor styczny  $\gamma'(t)$  jest niezerowy dla każdego  $t$ .

$\mathbb{R} \ni t \xrightarrow{\gamma} (t \cos t, -t \sin t, at)$   $a > 0$  jest klasy  $C^\infty$  i regularna

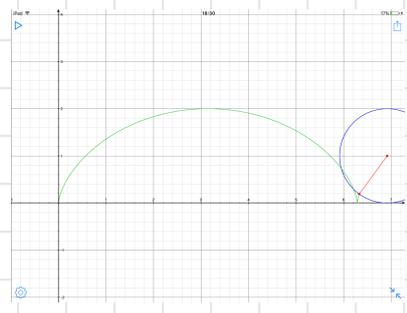
$\gamma(t) = (\cos t - t \sin t)e_x + (-\sin t - t \cos t)e_y + a e_z \neq 0$  bo  $a \neq 0$

$\mathbb{R} \ni t \xrightarrow{\eta} (t - \sin t, 1 - \cos t)$  jest krzywą gładką, ale nie jest regularna

$\eta(t) = (1 - \cos t)e_x + \sin t e_y \quad \eta(0) = \eta(2k\pi) = 0$



CYKLOIDA



Zgodnie z odpowiednimi twierdzeniami obraz krzywej regularnej jest lokalnie powierzchnią (podrozwnitnością) wymiaru 1.

LINIA SRUBOWA NAWINIĘTA NA STOZKU

Fakt, że pracujemy w przestrzeni Euklidesowej pozwala wyznaczać długość fragmentów krzywej. Prawdopodobnie uczyli się Państwo w poprzednim semestrze obliczanie objętości (w przypadku dwuwymiarowym pola powierzchni, w przypadku jednowymiarowym długości krzywej) związanej z metryką (tensorem metrycznym) na danej powierzchni. W przypadku powierzchni zanurzonych w  $\mathbb{R}^n$  należy obciąć tensor metryczny do powierzchni, wyznaczyć odpowiadający mu formę objętości i następnie tę formę odciąć po danym fragmencie powierzchni. Dla krzywej regularnej postaci  $\gamma: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n$  obcięcie tensora  $g_{ij}(x) dx^i \otimes dx^j$  jest postaci  $g_{ij} \gamma^i \gamma^j dt \otimes dt$ , forma objętości przy orientacji zgodnej z parametryzacją to  $\sqrt{g_{ij} \gamma^i \gamma^j} dt$  zatem

$$L(\gamma) = \int_{t_1}^{t_2} \sqrt{g_{ij} \gamma^i \gamma^j} dt = \int_{t_1}^{t_2} \|\gamma'(t)\| dt$$

↖ długość wektora stycznego do krzywej.

Policzmy długość łuku cykloidy:  $\eta(t) = (1 - \cos t)e_x + \sin t e_y$   $\|\eta(t)\|^2 = (1 - \cos t)^2 + \sin^2 t =$   
 $= 1 - 2\cos t + \cos^2 t + \sin^2 t = 2(1 - \cos t) = 2 \cdot 2\sin^2 \frac{t}{2} = 4\sin^2 \frac{t}{2}$   $\|\eta(t)\| = 2\sin \frac{t}{2}$  dla  $t \in [0, 2\pi]$   
 $\int_0^{2\pi} 2\sin \frac{t}{2} dt = 2(-\cos \frac{t}{2} \cdot 2) \Big|_0^{2\pi} = 4(-\cos \pi + \cos 0) = 8$

Krzywe regularne mają pewną wyróżnioną parametryzację: **DEFINICJA** Parametryzację krzywej taką że  $L(\gamma; t_1, t_2) = t_2 - t_1$  nazywamy parametryzacją **naturalną** albo **łukową**. Dwie parametryzacje naturalne różnią się jedynie o przesunięcie. Długość wektora stycznego do krzywej z parametryzacją naturalną jest równa 1 w każdym punkcie.

Wyznamy związek między parametrem  $t$  a parametrem naturalnym dla cykloidy:

$$s(t) = \int_0^t 2\sin \frac{\varphi}{2} d\varphi = -4\cos \frac{\varphi}{2} \Big|_0^t = -4\cos \frac{t}{2} + 4 = 4(1 - \cos \frac{t}{2})$$

$$s = 4(1 - \cos \frac{t}{2}) \quad \frac{s}{4} = 1 - \cos \frac{t}{2} \quad \cos \frac{t}{2} = 1 - \frac{s}{4} \quad \frac{t}{2} = \arccos(1 - \frac{s}{4}) \quad s \in [0, 8]$$

$$t = 2\arccos(1 - \frac{s}{4})$$

$$\cos t = \cos(2\arccos(1 - \frac{s}{4})) = \cos^2(\arccos(1 - \frac{s}{4})) - \sin^2(\arccos(1 - \frac{s}{4})) = (1 - \frac{s}{4})^2 - (1 - (1 - \frac{s}{4})^2) =$$

$$= 2(1 - \frac{s}{4})^2 - 1$$

$$1 - \cos t = 1 - 2(1 - \frac{s}{4})^2 + 1 = 2(1 - (1 - \frac{s}{4})^2) = 2(2\frac{s}{4} - \frac{s^2}{16}) = s - \frac{s^2}{8} = s(1 - \frac{s}{8})$$

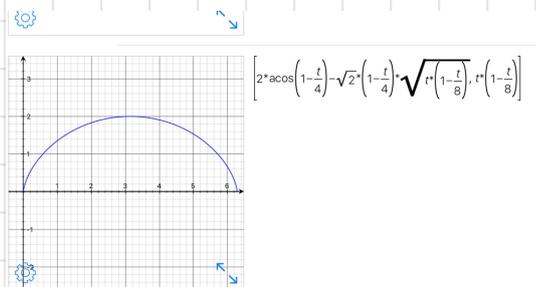
$$\sin t = 2\sin \frac{t}{2} \cos \frac{t}{2} = 2\sin(\arccos(1 - \frac{s}{4})) \cos(\arccos(1 - \frac{s}{4})) = 2(1 - \frac{s}{4}) \sin(\arccos(1 - \frac{s}{4})) =$$

$$\sin^2(\arccos(1 - \frac{s}{4})) = 1 - (1 - \frac{s}{4})^2 \quad \sin(\dots) = \pm \sqrt{\frac{s}{8} - \frac{s^2}{16}} = \pm \sqrt{\frac{s}{8}(1 - \frac{s}{8})}$$

$$= 2(1 - \frac{s}{4}) \sqrt{\frac{s}{8}(1 - \frac{s}{8})}$$

$$[0, 8] \ni s \longmapsto [2\arccos(1 - \frac{s}{4}) - \sqrt{2}(1 - \frac{s}{4})\sqrt{s(1 - \frac{s}{8})}, s(1 - \frac{s}{8})]$$

**NATURALNA PARAMETRYZACJA  
ŁUKU CYKLOIDY!**



W dalszym ciągu, dla ułatwienia, założymy, że pracujemy z krzywą gładką i regularną. Niech  $\gamma$  będzie ponadto sparametryzowana naturalnie. Parametr będziemy oznaczać  $s$ . Wektor styczny  $\dot{\gamma}(s)$  oznaczamy będziemy  $\bar{T}(s)$ . Wiadomo, że  $\|\bar{T}(s)\| = 1$ . Różniczkując stałą  $1 = \|\bar{T}(s)\|^2$  po  $s$  dostajemy

$$0 = \frac{d}{ds} g_{ij} \bar{T}^i(s) \bar{T}^j(s) = 2g_{ij} \bar{T}^i \dot{\bar{T}}^j = 2(\bar{T}(s) | \dot{\bar{T}}(s))$$

Oznacza to, że wektor  $\frac{d}{ds}\vec{T}(s) = \vec{T}'(s)$  jest prostopadły do do wektora stycznego.

**DEFINICJA:** Długość wektora  $\vec{T}'(s)$  nazywamy **krzywizną** krzywej  $\gamma$  i oznaczamy  $\kappa$ . Unormowany wektor  $\vec{T}'(s)$ , ten wektor  $\vec{m}$  taki, że  $\vec{T}'(s) = \kappa(s)\vec{m}(s)$  nazywamy **wektorem normalnym głównym** dla krzywej  $\gamma$ . Wektor ten jest jednoznacznie wyznaczony jeśli  $\kappa(s) \neq 0$

Tak zdefiniowane krzywizna jest zawsze dodatnia (lub 0).

$$[0, 8] \ni s \longmapsto \left[ 2 \arccos\left(1 - \frac{s}{4}\right) - \sqrt{2}\left(1 - \frac{s}{4}\right) \sqrt{s\left(1 - \frac{s}{8}\right)}, s\left(1 - \frac{s}{8}\right) \right]$$

$$\left( 2 \arccos\left(1 - \frac{s}{4}\right) - \sqrt{2}\left(1 - \frac{s}{4}\right) \sqrt{s\left(1 - \frac{s}{8}\right)} \right)' = \frac{1}{4} \sqrt{s(8-s)} \quad \left[ s\left(1 - \frac{s}{8}\right) \right]' = \left(1 - \frac{s}{8}\right) + s\left(-\frac{1}{8}\right) = 1 - \frac{s}{8} - \frac{s}{8} = 1 - \frac{s}{4}$$

$$\vec{T}(s) = \frac{1}{4} \sqrt{s(8-s)} e_x + \left(1 - \frac{s}{4}\right) e_y$$

$$\vec{T}'(s) = \frac{1}{4} \frac{1}{2\sqrt{s(8-s)}} \cdot (8-2s) e_x + \left(-\frac{1}{4}\right) e_y = \frac{1 - \frac{s}{4}}{\sqrt{s(8-s)}} e_x - \frac{1}{4} e_y$$

$$\kappa^2(s) = \|\vec{T}'(s)\|^2 = \frac{\left(1 - \frac{s}{4}\right)^2}{s(8-s)} + \frac{1}{16} = \frac{1 - \frac{s}{2} + \frac{s^2}{16} + \frac{s}{2} - \frac{s^2}{16}}{s(8-s)} = \frac{1}{s(8-s)}$$

$$\kappa(s) = \frac{1}{\sqrt{s(8-s)}} \quad \vec{m} = \left(1 - \frac{s}{4}\right) e_x - \frac{1}{4} \sqrt{s(8-s)} e_y$$

Geometryczna interpretacja krzywizny krzywej płaskiej: **TWIERDZENIE** Niech  $\varphi(s, \delta s)$  oznacza kąt między wektorami  $\vec{T}(s)$  i  $\vec{T}(s+\delta s)$ . Wówczas

$$\kappa(s) = \lim_{\delta s \rightarrow 0} \frac{\varphi(s, \delta s)}{\delta s}$$

**DOWÓD:** Wektory  $\vec{T}(s)$  i  $\vec{m}(s)$  stanowią ortonormalną bazę w  $\mathbb{R}^2$ . W tej bazie można rozłożyć wektor  $\vec{T}(s+\delta s)$ . Zgodnie z zasadami mamy

$$\vec{T}(s+\delta s) = \underbrace{(\vec{T}(s+\delta s) | \vec{T}(s))}_{\cos \varphi(s, \delta s)} \vec{T}(s) + \underbrace{(\vec{T}(s+\delta s) | \vec{m}(s))}_{\cos\left(\frac{\pi}{2} - \varphi(s, \delta s)\right) = \sin \varphi(s, \delta s)} \vec{m}(s) =$$

$$= \cos \varphi(s, \delta s) \vec{T}(s) + \sin(\varphi(s, \delta s)) \vec{m}(s)$$

$$\frac{d}{ds} \vec{T}(s) = \lim_{\delta s \rightarrow 0} \frac{\vec{T}(s+\delta s) - \vec{T}(s)}{\delta s} = \lim_{\delta s \rightarrow 0} \frac{1}{\delta s} \left[ \cos \varphi(s, \delta s) \vec{T}(s) + \sin(\varphi(s, \delta s)) \vec{m}(s) - \vec{T}(s) \right]$$

$$= \lim_{\delta s \rightarrow 0} \frac{1}{\delta s} \left[ \{\cos \varphi(s, \delta s) - 1\} \vec{T}(s) + \sin(\varphi(s, \delta s)) \vec{m}(s) \right] = *$$

$$\text{gd}y \delta s \rightarrow 0 \quad \varphi(s, \delta s) \rightarrow 0 \quad \text{zatem} \quad \lim_{\delta s \rightarrow 0} \frac{\sin(\varphi(s, \delta s))}{\delta s} = \lim_{\delta s \rightarrow 0} \frac{\sin(\varphi(s, \delta s))}{\varphi(s, \delta s)} \cdot \frac{\varphi(s, \delta s)}{\delta s} =$$

$$= \lim_{\varphi \rightarrow 0} \frac{\sin \varphi}{\varphi} \lim_{\delta s \rightarrow 0} \frac{\varphi(s, \delta s)}{\delta s} = \lim_{\delta s \rightarrow 0} \frac{\varphi(s, \delta s)}{\delta s}$$

$$\frac{\cos \varphi(s, \delta s) - 1}{\delta s} \approx \frac{1 - \frac{\varphi^2(s, \delta s)}{2} + \dots - 1}{\delta s} \approx - \frac{\varphi^2(s, \delta s)}{\delta s} \xrightarrow{\delta s \rightarrow 0} 0$$

$$= \lim_{\delta s \rightarrow 0} \frac{\varphi(s, \delta s)}{\delta s} \bar{m}(s) \quad \text{z drugiej strony } \frac{d}{ds} \bar{t}(s) = \kappa(s) \bar{m}(s) \quad \text{zatem}$$

$$\lim_{\delta s \rightarrow 0} \frac{\varphi(s, \delta s)}{\delta s} = \kappa(s)$$



W wymiarze 2 wektory  $\bar{t}$  i  $\bar{m}$  stanowią bazę  $T_{\gamma(s)} \mathbb{R}^2 \cong \mathbb{R}^2$ . Baza ta nazywa się **reperem Freneta**. Zależy on oczywiście od punktu krzywej. Repet Freneta ma następującą własność

$$\frac{d}{ds} \begin{bmatrix} \bar{t}(s) \\ \bar{m}(s) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & \kappa(s) \\ -\kappa(s) & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \bar{t}(s) \\ \bar{m}(s) \end{bmatrix} \quad \text{Pierwsze równanie to po prostu definicja krzywizny}$$

Dругie nie trudno wyprowadzić:

$$(\bar{t}(s) | \dot{\bar{m}}(s)) = 0 \quad \frac{d}{ds} (\bar{t}(s) | \bar{m}(s)) = (\dot{\bar{t}}(s) | \bar{m}(s)) + (\bar{t}(s) | \dot{\bar{m}}(s)) = \kappa(s) \underbrace{(\bar{m}(s) | \bar{m}(s))}_{=1} +$$

$$(\bar{t}(s) | \dot{\bar{m}}(s)) \Rightarrow (\bar{t}(s) | \dot{\bar{m}}(s)) = -\kappa(s)$$

$$(\bar{m}(s) | \dot{\bar{m}}(s)) = 0 \Rightarrow 0 = \kappa(s) (\bar{m}(s) | \bar{m}(s)) \Rightarrow \dot{\bar{m}}(s) = \alpha \bar{t}(s) \Rightarrow \alpha = -\kappa(s)$$

Pojęcie repetu Freneta uogólniamy na  $m$ -wymiarową przestrzeń: Niech  $\gamma: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n$  będzie krzywą regularną sparametryzowaną naturalnie. Załóżmy także, że wektory  $\dot{\gamma}(s), \ddot{\gamma}(s), \dots, \overset{(k)}{\gamma}(s), \dots, \overset{(m)}{\gamma}(s)$  są liniowo niezależne. **DEFINICJA:** Repetem Freneta w  $\mathbb{R}^n$  nazywamy bazę  $(t_1(s), \dots, t_n(s))$  taką, że  $(t_1, \dots, t_{m-1})$  jest wynikiem ortonormalizacji Grama-Schmidta układu wektorów  $\dot{\gamma}, \dots, \overset{(m-1)}{\gamma}$  zaś  $t_m$  dobieramy tak aby  $t_m$  był prostopadły do poprzednich, miał długość 1 i baza  $(t_1, \dots, t_n)$  była zorientowana dodatnio.

Mozna pokazać, że w takim przypadku zachodzi równanie

$$\frac{d}{ds} \begin{bmatrix} t_1 \\ t_2 \\ t_3 \\ \vdots \\ t_{n-1} \\ t_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & \kappa_1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ -\kappa_1 & 0 & \kappa_2 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & -\kappa_2 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & \kappa_{n-1} \\ 0 & 0 & 0 & \dots & -\kappa_{n-1} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} t_1 \\ t_2 \\ t_3 \\ \vdots \\ t_{n-1} \\ t_n \end{bmatrix}$$

Dowodzić tego nie będziemy, tylko dokładniej przyjmiemy się przypadkowi  $n=3$ .

### KRZYWE W $\mathbb{R}^3$

Założmy, że  $\gamma: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  jest gładką krzywą regularną. Podobnie jak w przypadku płaskim jeśli  $\gamma$  jest sparametryzowane naturalnie mamy wektor styczny

$\bar{t}(s) = \dot{\gamma}(s)$  długości 1 oraz wektor  $\bar{t}(s)$  prostopadły do  $\bar{t}(s)$ . Definiujemy wektor normalny główny  $\bar{n}(s) = \bar{t}(s) / \|\dot{\bar{t}}(s)\|$  i oznaczamy  $\kappa(s) = \|\dot{\bar{t}}(s)\|$ . Mamy więc  $\dot{\bar{t}}(s) = \kappa(s) \bar{n}(s)$ . Zgodnie z przepisem na repert Freneta  $\bar{b}(s) = \bar{t}(s) \times \bar{n}(s)$ .

Zauważmy, że skoro  $\|\bar{n}(s)\| = 1$  to  $(\bar{n}(s) | \dot{\bar{n}}(s)) = 0$ , czyli  $\dot{\bar{n}}(s)$  jest prostopadły do  $\bar{n}$ . Znacząco to, że  $\dot{\bar{n}}(s) = \alpha \bar{t}(s) + \beta \bar{b}(s)$

Dodatkowo  $\frac{d}{ds}(t|m) = 0$ , tzn  $(t|m) + (t|\dot{m}) = 0$   $k + (t|\dot{m}) = 0$   $k + (t|\alpha t + \beta \bar{b}) = 0$

$k + \alpha = 0 \Rightarrow \alpha = -k$  zatem  $\dot{m} = -k\bar{t} + \beta\bar{b}$   
 $\leftarrow$   $t_s$  liczbę oznaczamy z reguły  $\tau$  i nazywamy skręceniem albo torsją krzywej.

Jak na razie mamy równanie  $\bar{t} = k\bar{m}$   $\bar{m} = -k\bar{t} + \tau\bar{b}$ . Pozostaje do polinenia  $\bar{b}$ . Ponieważ  $\bar{b}$  ma długość 1 wiadomo, że  $\bar{b}$  jest prostopadły do  $\bar{b}$ , czyli musi być kombinacją  $\bar{m}$  i  $\bar{t}$ :  $\bar{b} = a\bar{m} + b\bar{t}$

$(\bar{b}|\bar{t}) = 0 \Rightarrow (\bar{b}|\bar{t}) + (\bar{b}|\dot{\bar{t}}) = 0$   $(\bar{b}|t) + \underbrace{(\bar{b}|k\bar{m})}_{=0} = 0 \Rightarrow (\bar{b}|\bar{t}) = 0 \Rightarrow b = 0$

$(\bar{b}|\bar{m}) = 0 \Rightarrow (\bar{b}|\bar{m}) + (\bar{b}|\dot{\bar{m}}) = 0$

$\leftarrow (\bar{b}|-k\bar{t} + \tau\bar{b}) \Rightarrow (\bar{b}|\bar{m}) + \tau = 0 \Rightarrow a = -\tau$

$\bar{b} = -\tau\bar{m}$  wzory zaznaczone na zielono to **Wzory Freneta**. Można je, tak jak poprzednio, zapisać macierzowo

$$\frac{d}{ds} \begin{bmatrix} \bar{t} \\ \bar{m} \\ \bar{b} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & k & 0 \\ -k & 0 & \tau \\ 0 & -\tau & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \bar{t} \\ \bar{m} \\ \bar{b} \end{bmatrix}$$

Nazwy  $\langle \bar{t}, \bar{m} \rangle$  płaszczyzna ściśle styczna  
 $\langle \bar{m}, \bar{b} \rangle$  płaszczyzna normalna  
 $\langle \bar{t}, \bar{b} \rangle$  płaszczyzna postępująca

**TWIERDZENIE:** Następujące warunki są równoważne: (1)  $\gamma$  jest krzywą płaską, (2)  $\tau = 0$ , (3)  $\bar{b}$  jest wektorem stałym.

**DOWÓD** (1)  $\Rightarrow$  (3) jest oczywiste: jeśli  $\gamma$  leży w pewnej płaszczyźnie to jest to płaszczyzna rozpięta przez  $\bar{m}$  i  $\bar{t}$ . W tej sytuacji  $\bar{b}$  jest prostopadły do tej płaszczyzny, wobec tego stały. (3)  $\Rightarrow$  (2) jest też mniej więcej oczywiste: jeśli  $\bar{b}$  jest stały to  $\bar{b} = 0 = -\tau\bar{m}$ . Wektor  $\bar{m}$  jest niezeraowy, wobec tego  $\tau = 0$ .

(3)  $\Rightarrow$  (1) Wyznaczymy  $\frac{d}{dt}(\gamma|\bar{b}) = (\gamma|\dot{\bar{b}}) + (\dot{\gamma}|\bar{b}) = 0$  oznacza to, że  $(\gamma|\bar{b}) = D = \text{const.}$   
 bo  $\bar{b} \perp \dot{\gamma} = \bar{t}$  bo  $\bar{b}$  stały

Założmy że w bazie kanonicznej  $\gamma(\varphi) = (x(\varphi), y(\varphi), z(\varphi))$  i  $\bar{b} = (A, B, C)$ , wtedy

$\gamma(\varphi)$  spełnia  $Ax(\varphi) + By(\varphi) + Cz(\varphi) = D$  czyli  $\gamma$  leży w płaszczyźnie

$Ax + By + Cz = D$ .

(2)  $\Rightarrow$  (3) Jeśli  $\tau = 0$  to  $\bar{b} = -\tau\bar{m} = 0$ , czyli  $\bar{b}$  jest stały.  $(2) \stackrel{(1)}{\Leftrightarrow} (3)$

**ZADANIE DOMOWE:** WYPROWADZIĆ WZORY NA  $k$  I  $\tau$  W DOWOLNEJ PARAMETRYZACJI