

**ZADANIE 1:** Niech  $V = \mathbb{K}^3$ . Sprawdzić, że formy liniowe  $\varphi_1, \varphi_2, \varphi_3$  dane wzorami

$$\varphi_k \left( \begin{bmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{bmatrix} \right) = x^2 + x^3 + x^3 - 2 \cdot k \cdot x^k$$

tworzą bazę w  $V^*$ . Znaleźć macierz operatora  $F^* \in \text{End}(V^*)$  w tej bazie, jeśli  $F \in \text{End}(V)$  dany jest wzorem

$$F \left( \begin{bmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} x^2 \\ x^3 \\ x^1 \end{bmatrix}.$$

**ZADANIE 2** Niech  $P \in \text{End}(V)$  będzie niltem. Oznaczmy także  $V_0 = \ker P$ ,  $V_1 = \text{im } P$ .

Dla  $F \in \text{End}(V)$  wykazać równoważność warunków

(1)  $F(V_1) \subset V_0$  i  $F(V_0) \subset V_1$

(2)  $F^2 P + P F = F$

**ZADANIE 3:** Znaleźć sygnaturę oraz bazę diagonalizującą dla formy kwadratowej  $q$  na  $\mathbb{R}^4$ :

$$q(x_1^1, x_1^2, x_1^3, x_1^4) = x_1^1 x_1^2 + x_1^2 x_1^3 + x_1^3 x_1^4 + x_1^4 x_1^1$$

**ZADANIE 4:** Niech  $a, b, c \in \mathbb{R}$  będą różne od zera. Znaleźć wartości własne macierzy

$$F = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} [a \ b \ c] = \begin{bmatrix} a^2 & ab & ac \\ ab & b^2 & bc \\ ac & bc & c^2 \end{bmatrix}$$

Otrzymany wynik uogólnić na

$$F \in \text{End}(\mathbb{R}^n) \quad F = \begin{bmatrix} a \\ \vdots \\ a^n \end{bmatrix} [a^1 \dots a^n] \quad a^i \neq 0$$

Wskazówka: Przypadek  $V = \mathbb{R}^3$  można pracować liść, a można też zauważyć, że  $F = W \circ \varphi$  gdzie  $\varphi \in \mathbb{R}_3$ ,  $\varphi = [a \ b \ c]$ ,  $W \in \mathbb{R}^3$ ,  $W = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ ,  $F(v) = \varphi(v) \cdot W$ . Wiadomo wtedy jakie jest  $\ker F$  i  $\text{im } F$ . Także też  $F$  zapisac w nowej bazie. Jeśli  $e$  jest bazą kanoniczną to  $f$  można wziąć np  $f = (W, e_2, e_3)$ . W bazie  $f$  łatwiej się liść. łatwiej też uogólnić!

**ZADANIE 5:** Znaleźć rozkład przekształcenia  $\mathbb{R}^3$  na sumę prostą podprzestrzeni inwariantnych dla macierzy  $B = \begin{bmatrix} 3 & -1 & -4 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$