

1. W poniższych przykładach podać macierz odwzorowania liniowego $\mathcal{A}W \rightarrow V$ w bazach $\{w_i\}_{i=1\dots k}$ w przestrzeni W i $\{v_i\}_{i=1\dots n}$ w przestrzeni V oraz zbadać, czy dany wektor v należy do obrazu $\mathcal{A}(W)$

(a) $n = 3, k = 2$

$$\mathcal{A}w_1 = 2v_1 - v_2 - 2v_3$$

$$\mathcal{A}w_2 = v_1 + 2v_2 - v_3$$

$$v = 4v_1 - 7v_2 - 4v_3$$

(b) $n = 4, k = 2$

$$\mathcal{A}w_1 = 2v_1 - 3v_2 - 2v_3 + 2v_4$$

$$\mathcal{A}w_2 = v_1 - v_2 + 2v_3 - 2v_4$$

$$v = v_1 - 3v_2 - 8v_3 + 7v_4$$

(c) $n = 5, k = 3$

$$\mathcal{A}w_1 = 2v_1 + v_2 - v_3 - 2v_4 + v_5$$

$$\mathcal{A}w_2 = v_1 - v_2 + 2v_3 + v_4 - v_5$$

$$\mathcal{A}w_3 = -v_1 + 2v_2 + v_3 - 2v_4 - 2v_5$$

$$v = 7v_1 - 3v_2 - 2v_3 + v_4 + 5v_5$$

(d) $n = 5, k = 3$

$$\mathcal{A}w_1 = v_1 - 2v_2 + v_3 + 3v_4 - v_5$$

$$\mathcal{A}w_2 = 2v_1 + v_2 - 2v_3 + 2v_4 - 3v_5$$

$$\mathcal{A}w_3 = -2v_1 + 2v_2 + v_3 - 2v_4 + v_5$$

$$v = -9v_1 + 2v_2 + 8v_3 - 7v_4 + 8v_5$$

(e) $n = 5, k = 3$

$$\mathcal{A}w_1 = 2v_1 - v_2 + v_3 - 2v_4 + v_5$$

$$\mathcal{A}w_2 = 3v_1 - 3v_2 + 4v_3 - v_4$$

$$\mathcal{A}w_3 = v_1 + v_2 - 2v_3 - 3v_4 + 2v_5$$

$$v = -v_1 + 2v_2 - 7v_3 + 5v_4 - 8v_5$$

2. Niech $P : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ – rzut prostopadły na płaszczyznę rozpiętą przez wektory $(1, -1, 1)$ i $(1, 3, 0)$. Podać macierz tego odwzorowania w bazie kanonicznej.
3. Podać macierz odwzorowania $M : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ polegającego na odbiciu lustrzanym punktów względem płaszczyzny $x + 2y - z = 0$ w bazie kanonicznej.
4. Niech \mathbf{W}_2 i \mathbf{W}_4 oznaczają przestrzeń wielomianów odpowiednio stopnia co najwyżej 2 i 4. Zbadać czy odwzorowanie $T : \mathbf{W}_2 \rightarrow \mathbf{W}_4$ dane przez $T(p(x)) = (x^2 + x + 1)p(x)$ jest liniowe i podać jego macierz w bazach kanonicznych.
5. Wyrazić operator różniczkowania w bazie $\bar{p}_1 = 2, \bar{p}_2 = 2 - 3x, \bar{p}_3 = 2 - 3x + 8x^2$. Obliczyć rząd tej macierzy oraz znaleźć jądro odwzorowania.
6. Dane jest odwzorowanie liniowe $T : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^3$:

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 & -2 & 3 \\ 2 & 1 & 1 & -4 \\ 6 & 0 & -9 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}.$$

Wyznaczyć jądro tego odwzorowania, znaleźć bazę w $\ker T$ oraz w obrazie $T(\mathbf{R}^4)$. Podać wymiary tych przestrzeni.

7. Dane jest odwzorowanie (w bazie kanonicznej):

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{3}{5} & -\frac{4}{5} \\ \frac{4}{5} & -\frac{3}{5} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}.$$

Podać macierz tego odwzorowania w bazie $\bar{e}_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2), \bar{e}_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1)$.

8. Dane są bazy w \mathbf{R}^3
 $B = \{\mathbf{v}_1 = (1, 0, 0), \mathbf{v}_2 = (2, 2, 0), \mathbf{v}_3 = (3, 3, 3)\}$
 $B' = \{\mathbf{v}'_1 = (1, 2, 3), \mathbf{v}'_2 = (-4, 5, 6), \mathbf{v}'_3 = (7, -8, 9)\}$.
 Znaleźć macierz transformacji z bazy B' do bazy B oraz wyznaczyć współrzędne wektora $\mathbf{v} = (2, -1, 3)$ w obu bazach metodą transformacji współrzędnych. Sprawdzić wynik bezpośrednim rachunkiem.
9. Ortogonalny układ współrzędnych (x', y', z') powstał w wyniku obrócenia układu (x, y, z) o kąt $3\pi/4$ wokół osi y .
 - (a) Wyznaczyć współrzędne (x', y', z') punktu P , którego współrzędne w układzie (x, y, z) są równe $(-2, 6, 3)$.

- (b) Wyznaczyć współrzędne (x, y, z) punktu Q , którego współrzędne w układzie (x', y', z') są równe $(1, 3, 0)$.

10. Sprawdzić czy macierze są ortogonalne i obliczyć macierze odwrotne

$$(a) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{2} & 1 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & -2 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix},$$

$$(b) \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & -\frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}.$$

11. Podać macierz odwzorowania $M : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ polegającego na odbiciu lustrzanym punktów względem płaszczyzny $3x - y - 4z = 0$ w bazie kanonicznej.
12. Odwzorowanie \mathbf{T}_n zdefiniowane jest jako iloczyn wektorowy przez ustalony wektor $\mathbf{n} = (\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0)$: $\mathbf{v} \mapsto T_n \mathbf{v} = \mathbf{n} \times \mathbf{v}$. Podać macierz tego odwzorowania (w bazie kanonicznej)
13. Podać jądro odwzorowania liniowego $T : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^2$ danego mnożeniem przez macierz:

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 & 5 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}.$$

Znaleźć bazę w $\ker T$ oraz w obrazie $T(\mathbf{R}^4)$. Podać wymiary tych przestrzeni.

14. Dane są bazy w \mathbf{R}^3

$$B = \{\mathbf{v}_1 = (-3, 0, -3), \mathbf{v}_2 = (-3, 2, -1), \mathbf{v}_3 = (1, 6, -1)\}$$

$$B' = \{\mathbf{v}'_1 = (-6, -6, 0), \mathbf{v}'_2 = (-2, -6, 4), \mathbf{v}'_3 = (-2, -3, 7)\}.$$

Znaleźć macierz transformacji z bazy B do bazy B' oraz wyznaczyć współrzędne wektora $\mathbf{w} = (-5, 8, -5)$ w obu bazach metodą transformacji współrzędnych. Sprawdzić wynik bezpośrednim rachunkiem.

15. Dane jest odwzorowanie przestrzeni wielomianów stopnia trzeciego \mathbf{W}_3 w \mathbf{R}^3 :

$$\mathbf{W}_3 \ni w(x) \mapsto \begin{pmatrix} w(-1) \\ w(0) \\ w(1) \end{pmatrix}$$

gdzie $w(a)$, $a = -1, 0, 1$ oznacza wartość wielomianu w punkcie a .
Sprawdzić czy jest to odwzorowanie liniowe. Jeśli tak, to podać jego
macierz w bazie:

$$\{1, 1 - x, 2 - 4x + x^2, 6 - 18x + 9x^2 - x^3\}$$

w \mathbf{W}_3 i w bazie kanonicznej w \mathbf{R}^3

16. Dane jest odwzorowanie przestrzeni wielomianów stopnia drugiego w
przestrzeni wielomianów stopnia trzeciego $\mathcal{A} : \mathbf{W}_2 \rightarrow \mathbf{W}_3$ zdefiniowane
następująco:

$$\mathcal{A}w(x) = (x + 1)w(x).$$

Który w poniższych wielomianów z \mathbf{W}_3 należy do obrazu $\mathcal{A}(\mathbf{W}_2)$:

- (a) $x^2 + 1$,
- (b) $x^3 + x^2 + x + 1$,
- (c) $x^2 - 1$,
- (d) $x^3 + 2x + x^2 + 2$?

Wyznaczyć jądro tego odwzorowania.