1 Zadania na zajecia dnia 27.10.00

- Porownanie szybkosci obliczania wartosci wielomianu z postaci potegowej i przy pomocy algorytmu Hornera. Wez dowolny prosty wielomian, nawet: $w(x) = x^{10} + x^9 + x^8 + \cdots$. Policz go 1000 razy (moze nawet wiecej - komputery sa obecnie diabelsko szybkie...) w petli na oba sposoby i porownaj czas.
- Dzielenie wielomianu $w(x) = x^3 + x^2 - 4x + 1$ ($w(x) = (x+2)(x-2)(x+1) + 5$)
przez $(x-2)$ przy pomocy algorytmu Hornera.
- Obliczanie wartosci wielomianu w postaci Newtona:
$w_N(x) = 2 + 3(x-1) - (x-1)(x+2) + 2(x-1)(x+2)(x-3)$
wprost i przy pomocy uogolnionego algorytmu Hornera.
- Znalezienie postaci potegowej wielomianu $w_N(x)$.