

1 Operatory: Symetryczne/Hermitowskie, Ortogonalne/Unitarne

W rozdziale tym zakładamy, że mamy do czynienia z przestrzeniami wektorowymi z iloczynem skalarnym oznaczanym, jak dotąd, przez $(\cdot|\cdot)$. Przestrzenie te mogą być zarówno nad \mathbb{R} (euklidesowe), jak i nad \mathbb{C} (unitarne).

1.1 Operator sprzężony

Niech F będzie endomorfizmem V . Utwórzmy iloczyn skalarny $(x|Fy)$.

Def. Operatorem sprzężonym do F nazywamy taki operator F^\dagger , że dla dowolnych wektorów $x, y \in V$ zachodzi

$$(x|Fy) = (F^\dagger x|y). \quad (1)$$

Łatwo sprawdzić, że F^\dagger jest operatorem liniowym, tzn. dla dowolnych $x_1, x_2 \in V$, $\lambda \in \mathbb{K}$ spełnia:

$$F^\dagger(x_1 + x_2) = F^\dagger x_1 + F^\dagger x_2, \quad F^\dagger(\lambda x) = \lambda F^\dagger x. \quad (2)$$

Weźmy np.:

$$(x_1 + x_2|Fy) = (x_1|Fy) + (x_2|Fy) = (F^\dagger x_1|y) + (F^\dagger x_2|y) = (F^\dagger x_1 + F^\dagger x_2|y),$$

a z drugiej strony

$$(x_1 + x_2|Fy) = (F^\dagger(x_1 + x_2)|y);$$

z porównania lewych stron i faktu, że wektory x_1, x_2, y są dowolne, mamy pierwszą z własności (2). Co do drugiej, mamy

$$(\lambda x|Fy) = \bar{\lambda}(x|Fy) = \bar{\lambda}(F^\dagger x|y) = (\lambda F^\dagger x|y),$$

oraz

$$(\lambda x|Fy) = (F^\dagger(\lambda x)|y);$$

porównując prawe strony, mamy drugą z własności (2).

Stw. Operacja sprzężenia posiada własności:

1. $(F + G)^\dagger = F^\dagger + G^\dagger$.
2. $(\lambda F)^\dagger = \bar{\lambda} F^\dagger$.
3. $(F^\dagger)^\dagger = F$.
4. $(F \circ G)^\dagger = G^\dagger \circ F^\dagger$.

Dow. Sprawdza się te własności prosto, korzystając z definicji sprzężenia i własności iloczynu skalarnego. Wł. 1. jest banalna. Sprawdźmy (aby się nie myliła z liniowością F^\dagger), własność 2.:

$$(x|(\lambda F)y) = (x|\lambda Fy) = \lambda(x|Fy) = \lambda(F^\dagger x|y) = (\bar{\lambda} F^\dagger x|y),$$

a że, z drugiej strony, wyraz, z którego startowaliśmy, to

$$(x|(\lambda F)y) = ((\lambda F)^\dagger x|y),$$

to przez porównanie prawych stron otrzymamy **2.**

Teraz **3.:**

$$(x|Fy) = (F^\dagger x|y) = \overline{(y|F^\dagger x)} = \overline{((F^\dagger)^\dagger y|x)} = (x|(F^\dagger)^\dagger y).$$

Sprawdźmy jeszcze wł. **4.:**

$$(x|(F \circ G)y) = (x|F(G(y))) = (F^\dagger x|Gy) = (G^\dagger(F^\dagger x)|y) = ((G^\dagger \circ F^\dagger)x|y);$$

a że z drugiej strony

$$(x|(F \circ G)y) = ((F \circ G)^\dagger x|y)$$

to przez porównanie prawych stron otrzymujemy własność 4.

1.2 Macierz operatora hermitowsko sprzężonego w bazie ortonormalnej

Zadajmy w przestrzeni V bazę ortonormalną $e = (e_1, \dots, e_n)$. Niech A będzie macierzą operatora F w tej bazie, zaś B niech będzie macierzą operatora F^\dagger w tej bazie:

$$A = (a^i_j) = [F]_e^e, \quad B = (b^i_j) = [F^\dagger]_e^e.$$

Pomiędzy elementami macierzy A oraz B zachodzi następujący związek:

$$a^i_j = (e_i|F e_j) = (F^\dagger e_i|e_j) = \overline{(e_j|F^\dagger e_i)} = \bar{b}_i^j$$

Możemy tę własność wypowiedzieć słowami: Macierz B jest macierzą *transponowaną* (zamiana $i \longleftrightarrow j$) i *sprzężoną* (w sensie zespolonym). Wypowiadamy to krócej, mówiąc, że macierz B jest *hermitowsko sprzężona* do macierzy A . Oznaczamy ją tak samo jak dla operatorów:

$$B = A^\dagger.$$

Uwaga. Gdy $\mathbb{K} = \mathbb{R}$, to sprzężenie zespolone nie występuje i macierz B jest po prostu *transponowaną* macierzą A .

Uwaga. Powyższy związek pomiędzy macierzami $A = [F]_e^e$ oraz $B = [F^\dagger]_e^e$, mówiący, że $B = A^\dagger$, zachodzi tylko w bazie ortonormalnej. Gdy baza nie jest ortonormalna, związek ten jest bardziej skomplikowany. Może Czytelnik spróbuje wyprowadzić go w tym ogólniejszym przypadku?

1.3 Operatory zachowujące iloczyn skalarny

Def. Mówimy, że $F \in \text{End } V$ zachowuje iloczyn skalarny, jeżeli dla dowolnych $x, y \in V$ zachodzi

$$(Fx|Fy) = (x|y) \tag{3}$$

Operatory zachowujące iloczyn skalarny posiadają następujące własności:

1. Są izomorfizmami. Warunek (3) można przepisać jako: $\|Fx\| = \|x\|$, tzn. $Fx = \mathbf{0} \iff x = \mathbf{0}$, tzn. $\text{Ker } F$ jest trywialny, więc F jest odwracalny.

2. Zachowują odległość:

$$d(Fx, Fy) = \|Fx - Fy\| = \|F(x - y)\| = \|x - y\| = d(x, y).$$

3. Tworzą grupę względem operacji składania. Element neutralny to odwzorowanie identycznościowe. Istnienie elementu odwrotnego wynika z 1), zaś złożenie dwóch operatorów F, G zachowujących iloczyn skalarny też zachowuje iloczyn skalarny:

$$(Fx|Fy) = (x|y), \quad (Gx|Gy) = (x|y) \implies (G \circ Fx|G \circ Fy) = (Fx|Fy) = (x|y),$$

tzn. $G \circ F$ też zachowuje iloczyn skalarny.

Operatory zachowujące iloczyn skalarny inaczej się nazywają w przestrzeniach nad \mathbb{C} i \mathbb{R} .

Def.

- Dla $\mathbb{K} = \mathbb{C}$, operatory zachowujące iloczyn skalarny nazywają się *unitarne*. Grupa wszystkich operatorów unitarnych w przestrzeni n -wymiarowej oznaczana jest $U(n)$.
- Dla $\mathbb{K} = \mathbb{R}$, operatory zachowujące iloczyn skalarny nazywają się *ortogonalne*. Grupa wszystkich operatorów ortogonalnych w przestrzeni n -wymiarowej oznaczana jest $O(n)$.

Przykł.

1. Operator obrotu o kąt α w płaszczyźnie (tzn. $V = \mathbb{R}^2$, $\mathbb{K} = \mathbb{R}$) jest operatorem ortogonalnym.
2. Niech $V = \mathbb{R}^3$, $\mathbb{K} = \mathbb{R}$. Operator odbicia w płaszczyźnie przechodzącej przez środek jest operatorem ortogonalnym.

Stw. Dla $F \in \text{End } V$ następujące warunki są równoważne:

1. F zachowuje iloczyn skalarny.
2. $F^\dagger F = I$.
3. $F^\dagger = F^{-1}$.
4. macierz $A = [F]_e^e$ operatora F w pewnej (a więc i każdej) bazie ortonormalnej spełnia warunek $A^\dagger A = I$.
5. F przekształca pewną (a więc i każdą) bazę o.n. w bazę o.n.

Dow. Równoważność 1. i 2. wynika natychmiast z definicji operatora sprzężonego (1) i warunku zachowywania iloczynu skalarnego (3) – wystarczy tylko zapisać ten ostatni jako

$$(Fx|Fy) = (F^\dagger Fx|y) = (x|y)$$

Równoważność 2., 3. i 4. jest oczywista. Pokażemy, że $1 \iff 5$.

$1 \implies 5$: Jeżeli e jest bazą ortonormalną, to

$$(Fe_i|Fe_j) = (e_i|e_j) = \delta_{ij},$$

a więc zbiór wektorów (Fe_1, \dots, Fe_n) też jest bazą ortonormalną.

5 \implies 1: Jeśli F przekształca bazę ortonormalną e w bazę ortonormalną (Fe_1, \dots, Fe_n) , to

$$\begin{aligned} (Fx|Fy) &= (F(\sum_{i=1}^n x^i e_i) | F(\sum_{j=1}^n y^j e_j)) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \bar{x}^i y^j (Fe_i | Fe_j) \\ &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \bar{x}^i y^j \delta_{ij} = \sum_{i=1}^n \bar{x}^i y^i = (x|y) \end{aligned}$$

(skorzystaliliśmy tu z faktu, że w bazie o.n. iloczyn skalarny ma postać kanoniczną).

Uwagi.

1. Warunek $A^\dagger A = I$ oznacza, że $A^{-1} = A^\dagger$. Tak więc macierz odwrotna do macierzy ortogonalnej (unitarnej) to macierz transponowana (hermitowsko sprzężona).
2. Równość $A^\dagger A = I$ oznacza, że $\sum_{j=1}^n \bar{a}_i^j a^j_k = \delta_{ik}$; a to z kolei znaczy, że kolumny a_1, a_2, \dots, a_n macierzy A tworzą bazę ortonormalną w \mathbb{K}^n . Analogiczna sytuacja ma miejsce z wierszami – wynika to z równości $AA^\dagger = I$.

1.4 Operatory hermitowsko samosprężone (hermitowskie)

Def. Mówimy, że operator $F \in \text{End } V$ jest *hermitowsko samosprężony* lub *hermitowski* (używa się też terminu *samosprężony*), gdy zachodzi

$$F^\dagger = F.$$

Samosprężoność operatora sprawdza się łatwo, gdy mamy bazę o.n. i wypiszemy macierz $A = [F]_e^e$ operatora w tej bazie. Wówczas warunek samosprężoności jest

$$a^i_j = \bar{a}_i^j.$$

Macierz, spełniającą powyższy warunek, nazywamy:

- *macierzą hermitowską*, gdy $\mathbb{K} = \mathbb{C}$;
- *macierzą symetryczną*, gdy $\mathbb{K} = \mathbb{R}$.

1.4.1 Znaczenie operatorów hermitowskich

1. Kwadryki i ich klasyfikacja w \mathbb{R}^2 i \mathbb{R}^3 : Postać kanoniczna po zaaplikowaniu transformacji *ortogonalnej*
2. Drgania normalne układu sprzężonych oscylatorów harmoniczych: Doprowadzenie przez *transformację ortogonalną* do sumy kwadratów *współrzędnych normalnych*. Sens fizyczny wartości własnych: *częstości własne*.
3. Mechanika kwantowa: Operatory odpowiadające wielkościom obserwowalnym są *operatorami samosprężonymi* na przestrzeni stanów (przestrzeń wektorowa z iloczynem skalarnym – tzw. *przestrzeń Hilberta*).