

2. Optymalne klonowanie qubitów.

Wiemy że nie da się ale można się do $\sqrt{2}$ sposobu przybliżony (z pełnym sukcesem). Chcemy, żeby sukces był jak najmniejszy.

To wieme z punktu widzenia np. analizy bezpieczeństwa kryptografii kwantowej

Problem sformułowany ogólnie:

$$|\psi\rangle_1 \otimes |0\rangle_2 \otimes |A\rangle_A \xrightarrow{U} |\Phi\rangle_{12A}$$

\uparrow stan klonowany \uparrow "pusta kartka" \uparrow "mięso"

Jak oceniamy jakość klonowania? Spróbujmy
na zredukowanie macierze gęstości 1 i 2:

$$S_1(\psi) = \text{Tr}_{2,A}(|\Phi\rangle\langle\Phi|) \quad S_2(\psi) = \text{Tr}_{1,A}(|\Phi\rangle\langle\Phi|)$$

Cc będzie miernik wierności klonowania:

$$F_1 = \langle\psi|S_1(\psi)|\psi\rangle \quad - \text{wierność klonu 1}$$

$$F_2 = \langle\psi|S_2(\psi)|\psi\rangle \quad - \text{wierność klonu 2}$$

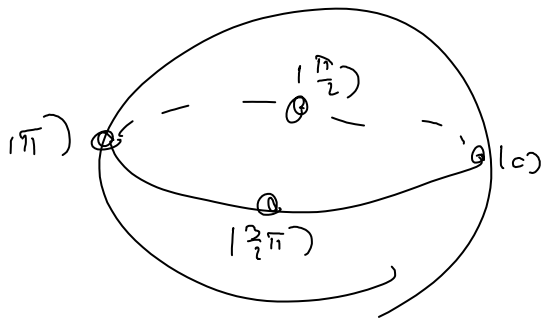
$$\left\{ \begin{array}{l} \text{jeśli } S_i(\psi) = |\psi\rangle\langle\psi|, \quad F_i = 1 - \text{idealne klonowanie} \end{array} \right.$$

Chcemy, żeby oba klony były tej samej jakości

$$F_1 = F_2 =: F$$

Ponadto, trzeba dowiedzieć jakich stanów kwantowych się nie wpisują F nie powinno zależeć od $|\psi\rangle$
Kiedy z możliwych stanów klonowych 2 możemy wybrać 1 stan ψ , maksymalizujące F

Jeśli myślimy o ataku na BB84,
to interesują nas stany np. no równoległe



Spley Bloch

$$|\psi\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + e^{i\varphi}|1\rangle)$$

Requiring: (Optimal phase covariant cloning)

$$a) |0\rangle_1 |0\rangle_2 \rightarrow |0\rangle_1 |0\rangle_2$$

$$|1\rangle_1 |0\rangle_2 \rightarrow \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle_1 |1\rangle_2 + |1\rangle_1 |0\rangle_2)$$

$$|\psi\rangle |0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle |0\rangle + e^{i\varphi} |1\rangle |0\rangle) \rightarrow$$

$$\rightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} |0,0\rangle + \frac{1}{2} e^{i\varphi} (|0,1\rangle + |1,0\rangle) = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} |0\rangle + \frac{1}{2} e^{i\varphi} |1\rangle \right) |0\rangle + \frac{1}{2} e^{i\varphi} |0\rangle |1\rangle$$

$$S_1 = \begin{bmatrix} \frac{3}{4} & \frac{1}{2\sqrt{2}} e^{-i\varphi} \\ \frac{1}{2\sqrt{2}} e^{i\varphi} & \frac{1}{4} \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} |\psi\rangle \langle \varphi| + \left(\frac{3}{4} - \frac{1}{2\sqrt{2}} \right) |0\rangle \langle 0| + \left(\frac{1}{4} - \frac{1}{2\sqrt{2}} \right) |1\rangle \langle 1|$$

$$F = \frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{2} \left(1 + \frac{1}{\sqrt{2}} \right) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}+1}{2\sqrt{2}} = \frac{2+\sqrt{2}}{4} \approx 0,85$$

$$S_2 = S_1$$

Tricke mit Tricke bei Stang mit Sa nur rechnen.

b) Spreibung zwisch usythe nur rechnen

$$|0\rangle_1 |0\rangle_2 |0\rangle_A \rightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} |000\rangle + \frac{1}{2} (|0,1\rangle + |1,0\rangle) |1\rangle$$

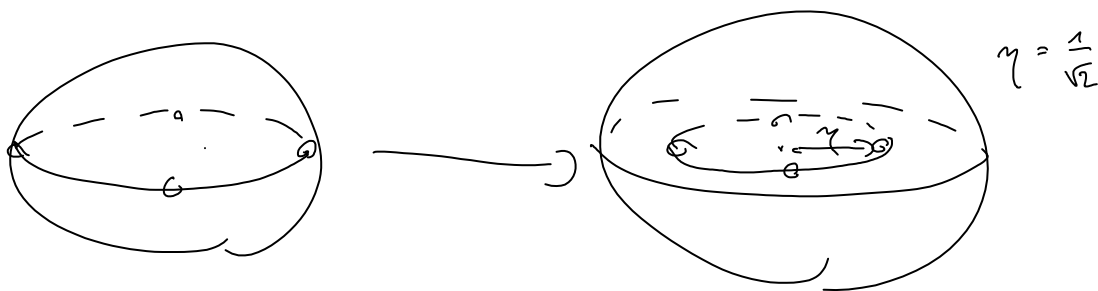
$$|1\rangle |0\rangle |0\rangle \rightarrow \frac{1}{2} (|0,1\rangle + |1,0\rangle) |0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |1,1,1\rangle$$

$$|\psi\rangle |0\rangle |0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|000\rangle + e^{i\varphi} |100\rangle) \rightarrow$$

$$\rightarrow \frac{1}{2} |000\rangle + \frac{1}{2\sqrt{2}} (|0,1\rangle + |1,0\rangle) |1\rangle +$$

$$\begin{aligned}
& + e^{i\frac{\varphi}{2}} \frac{1}{2\sqrt{2}} (|01\rangle + |10\rangle) |0\rangle + e^{i\varphi} \frac{1}{2} |111\rangle = \\
& = \left(\frac{1}{2} |0\rangle + \frac{1}{2\sqrt{2}} e^{i\varphi} |1\rangle \right) |00\rangle + \frac{1}{2\sqrt{2}} |1\rangle |01\rangle \\
& \quad + e^{i\varphi} \frac{1}{2\sqrt{2}} |0\rangle |10\rangle + \left(\frac{1}{2\sqrt{2}} |0\rangle + \frac{1}{2} e^{i\varphi} |1\rangle \right) |11\rangle \\
S_1 & = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{\sqrt{2}} e^{-i\varphi} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} e^{i\varphi} & 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{4} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \\ & \frac{1}{2} \end{pmatrix} + \frac{1}{4} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} e^{-i\varphi} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} e^{i\varphi} & 1 \end{pmatrix} = \\
& = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{\sqrt{2}} e^{-i\varphi} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} e^{i\varphi} & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} | \varphi \rangle \langle \varphi | + \left(\frac{1}{2} - \frac{1}{2\sqrt{2}} \right) \mathbb{1}
\end{aligned}$$

$$F = \frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{2} \left(1 - \frac{1}{\sqrt{2}} \right) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}+1}{2\sqrt{2}} = \frac{2+\sqrt{2}}{4} \quad \text{OK.}$$



stany stopa sie bardziej zmieszane.

$\left\{ \begin{array}{l} \text{Zawieszony ze najp. Wlasciwosciami } |0\rangle \\ \text{Iuz garne: } S_1 = \frac{1}{2} |0\rangle\langle 0| + \frac{1}{4} |0\rangle\langle 1| + \frac{1}{4} |1\rangle\langle 0| \quad F = \frac{3}{4} \end{array} \right.$

$\hat{\square}$ Zmodyfikowac tak zeby byly uniwersalne Wlasciwosciami

3. Atak na protokol BB84


E ma uzyc cyfrowego Wlasciwosciami jak stolu. Tym wtedy nie taka sama jak i qubita c B cykli,

same phase i qubit c B czyli,
 A i B nie mogą wydestylować klucza

Jakemu QBER odpowiada to sytuacja

$$P_1 = F|\psi\rangle\langle\psi| + (1-F)\underset{\uparrow \text{ b\u017c}}{|\psi+\pi\rangle\langle\psi+\pi|}$$

czyli QBER = $1-F = \frac{2-\sqrt{2}}{4} = 14,6\%$

To jest nieważnie najmniejszy
 atak na pojedynczy qubit 

4. Probabilistic Cloning

Dwa stany nieortogonalne

$$|\psi_1\rangle = \cos\frac{\theta}{2}|0\rangle + \sin\frac{\theta}{2}|1\rangle$$

$$|\psi_2\rangle = \cos\frac{\theta}{2}|0\rangle - \sin\frac{\theta}{2}|1\rangle$$

$$|\psi_1\rangle|0\rangle \rightarrow \sqrt{\eta} |\psi_1\rangle|\psi_1\rangle|0\rangle + \sqrt{1-\eta} |\phi_2\rangle|1\rangle$$

$$|\psi_2\rangle|0\rangle \rightarrow \sqrt{\eta} |\psi_2\rangle|\psi_2\rangle|0\rangle + \sqrt{1-\eta} |\phi_2\rangle|1\rangle$$

$$\cos\theta = \eta \cos^2\theta + (1-\eta) \langle\phi_1|\phi_2\rangle$$

Chcemy maksymalne η czyli najlepiej wziąć

$\langle\phi_1|\phi_2\rangle = 1$ najlepszy rezultat i wtedy mamy

$$\eta(1-\cos^2\theta) = 1-\cos\theta$$

$$\eta = \frac{1}{1+\cos\theta} \quad \text{- prawo kop. klonowania}$$

D... i... ..

Przyjmujemy sobie maksimum prawdopodobieństwa:

$$\text{(składowe } p = 1 - \cos \theta \text{ wtedy } p \leq \eta$$

(czyli faktycznie minimum ma być większe - tutaj się kłóczy)