

Jądro, Obraz odwzorowania, Macierze

Definicja 1 Niech $F: V \rightarrow W$ będzie odwzorowaniem liniowym.

(i) Zbiór $\ker F := \{v \in V : F(v) = \vec{0}\} \subset V$ nazywamy **jądrem** F

(ii) Zbiór $\text{Im } F := \{F(v) : v \in V\} \subset W$ nazywamy **obrazem** F

Definicja 2 Jeśli $e = (e_1, \dots, e_n)$ jest bazą w V , zaś $f = (f_1, \dots, f_m)$ - bazą w W , to **macierzą odwzorowania** $F \in L(V, W)$ względem obu tych baz nazywamy macierz

$$[F]_e^f = \begin{bmatrix} F_{11}^1 & \dots & F_{1n}^1 \\ \vdots & & \vdots \\ F_{m1}^m & \dots & F_{mn}^m \end{bmatrix} \in \mathbb{K}^m_n,$$

której kolejne kolumny są wektorami $[F(e_1)]^f, \dots, [F(e_n)]^f \in \mathbb{K}^m$. Oznacza to, że liczby $F_{1j}^1, \dots, F_{mj}^m$ są współrzędnymi wektora $F(e_j)$ w bazie f .

Jeśli e, \tilde{e} - dwie bazy w V a f, \tilde{f} - dwie bazy w W , to

$$[F]_{\tilde{e}}^{\tilde{f}} = [id_W]_{\tilde{f}}^f [F]_e^f [id_V]_e^{\tilde{e}}.$$

Macierz typu $[id_V]_e^e$ nazywa się **macierzą zmiany bazy** (macierzą przejścia z bazy \tilde{e} do bazy e).

Zadanie 1 Wyznaczyć jądra i obrazy podanych przekształceń liniowych:

- $L: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, L jest rzutem prostopadłym na oś x
- $L: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, L jest obrotem wokół początku układu współrzędnych o kąt $\frac{\pi}{4}$
- $L: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, L jest symetrią względem osi y

Zadanie 2 Wyznaczyć bazy jąder i bazy obrazów dla podanych odwzorowań liniowych:

$$(a) F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, F \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x-y \\ x+y \end{bmatrix}, \quad (b) F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, F \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x+y \\ y+z \\ x-z \end{bmatrix},$$

$$(g) F: \mathbb{R}_2[x] \rightarrow \mathbb{R}_2[x], (Fu)(x) = u(x) + (x-1)u(0),$$

Zadanie 3 Znaleźć przykłady przekształceń liniowych takich, że

- $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $\ker F = \left\{ \begin{bmatrix} t \\ -t \end{bmatrix} : t \in \mathbb{R} \right\}$, $\text{Im } F = \left\{ \begin{bmatrix} r \\ s \\ t \end{bmatrix} : 2r = -s, 3s = 2t \right\}$
- $F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$, $\ker F = \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \right\rangle$, $\text{Im } F = \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle$
- $F: \mathbb{R}_2[x] \rightarrow \mathbb{R}_2[x]$, $\ker F = \langle x+1, x^2+1 \rangle$, $\text{Im } F = \langle x^2 \rangle$

Czy F jest wyznaczone jednoznacznie?

Zadanie 4 Wykonać mnożenia macierzy $AC, AB, BA, BC, BC+D, A+B, A^2, B^2$. Uzasadnić dlaczego dane działanie jest, bądź nie jest wykonalne, jeśli:

$$(a) A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 3 \\ 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & -1 & -1 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & 0 \end{bmatrix}$$

Zadanie 5 Rozwiązać podane równania macierzowe:

$$(a) 3 \left(\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -i & 0 \end{bmatrix} + X \right) + \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ i & 4 \end{bmatrix} = X$$

Zadanie 6 Napisać macierze podanych odwzorowań liniowych w bazach standardowych odpowiednich przestrzeni wektorowych:

$$(a) T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x+y \\ 3x-6y \\ 4x-y \end{bmatrix} \quad (b) T: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^2, T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5x-y+2z \\ -4x+3z-t \end{bmatrix}$$

Zadanie 7 Wyznaczyć macierz operatora $F: V \rightarrow V$, gdzie $V = \mathbb{R}_3[x]$, w bazie jednomianów $e_0(x) = 1$, $e_1(x) = x$, $e_2(x) = x^2$, $e_3(x) = x^3$, jeśli

$$(a) (Fv)(x) = \frac{d}{dx}v(x), \quad (b) (Fv)(x) = xv'(x) + 2v(x), \quad (c) (Fv)(x) = (x-1)v(-2) + x^2v''(x).$$