

# Fizyka I (mechanika) 1100 - 1AF14

## Fizyka I 1100 - 1B01

### Wykład 5

Jerzy Łusakowski

# Plan wykładu

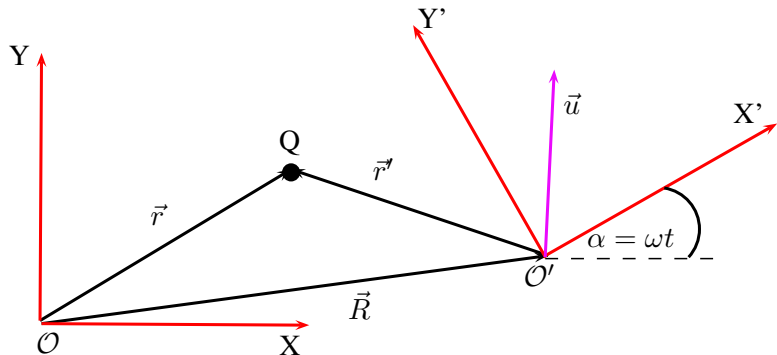
Transformacja  $\vec{v}$  i  $\vec{a}$  między układem inercyjnym a nieinercyjnym

Ziemia jako układ nieinercyjny

Pęd i środek masy

Zderzenia

## Dwaj obserwatorzy - związek między *mierzonymi* współrzędnymi punktu



Chcemy wyrazić położenie, prędkość i przyspieszenie *mierzone* w układzie  $O$  przez położenie, prędkość i przyspieszenie *mierzone* w układzie  $O'$

Zacznijmy od położenia. Zgodnie z rysunkiem

$$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{R}$$

ale zauważmy, że chcemy, aby  $\vec{r}'$  był wyznaczony przez współrzędne i wersory układu primowanego:

$$x\vec{e}_x + y\vec{e}_y + z\vec{e}_z = x'\vec{e}'_{x'} + y'\vec{e}'_{y'} + z'\vec{e}'_{z'} + R_x\vec{e}_x + R_y\vec{e}_y + R_z\vec{e}_z.$$

Dla uproszczenia rachunków zakładamy, że ruch względny układów (złożony z obrotu i przesunięcia) jest ograniczony do płaszczyzny  $xy$ . Wtedy

$$\begin{aligned} \vec{e}'_{x'} &= \cos \alpha \vec{e}_x + \sin \alpha \vec{e}_y \\ \vec{e}'_{y'} &= -\sin \alpha \vec{e}_x + \cos \alpha \vec{e}_y \\ \vec{e}'_{z'} &= \vec{e}_z. \end{aligned}$$

Po podstawieniu i prostych przekształceniach otrzymamy:

$$\begin{cases} x &= (x' \cos \alpha - y' \sin \alpha) + R_x \\ y &= (x' \sin \alpha + y' \cos \alpha) + R_y \\ z &= z' + R_z \end{cases} \quad (1)$$

oraz

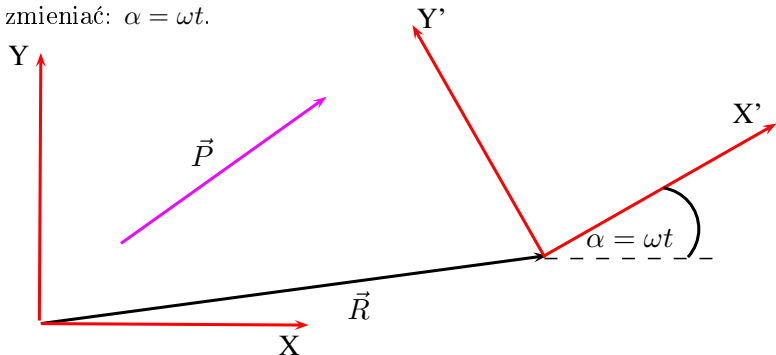
$$\begin{cases} x' &= (x - R_x) \cos \alpha + (y - R_y) \sin \alpha \\ y' &= -(x - R_x) \sin \alpha + (y - R_y) \cos \alpha \\ z' &= z - R_z \end{cases} \quad (2)$$

Te równania należy rozumieć w następujący sposób: jeśli obserwator  $\mathcal{O}$  mierzy w układzie odniesienia  $\vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z$  współrzędne  $(x, y, z)$  punktu P, a obserwator  $\mathcal{O}'$  mierzy w układzie odniesienia  $\vec{e}'_x, \vec{e}'_y, \vec{e}'_z$  współrzędne  $(x', y', z')$  tego punktu, to równania (1) i (2) dają związki między współrzędnymi. **Podkreślmy: każdy z obserwatorów rzutuje wektor położenia na osie własnego układu odniesienia.**

$$x\vec{e}_x + y\vec{e}_y + z\vec{e}_z - R_x\vec{e}_x - R_y\vec{e}_y - R_z\vec{e}_z = x'\vec{e}'_{x'} + y'\vec{e}'_{y'} + z'\vec{e}'_{z'}$$

## Dwaj obserwatorzy - związek między *mierzoną* pochodną wektora

Zajmiemy się teraz znalezieniem relacji pomiędzy pochodną wektora  $\vec{P}$  mierzona przez obserwatorów  $\mathcal{O}$  i  $\mathcal{O}'$ .  $\vec{P}$  jest dowolnym wektorem, może symbolizować wektor położenia, prędkości, itp. Zakładamy też, że kąt obrotu między jednym układem względem drugiego może się zmieniać:  $\alpha = \omega t$ .



W układzie  $\mathcal{O}$ : 
$$\vec{P} = P_x \vec{e}_x + P_y \vec{e}_y + P_z \vec{e}_z.$$

W układzie  $\mathcal{O}'$ : 
$$\vec{P} = P'_{x'} \vec{e}'_{x'} + P'_{y'} \vec{e}'_{y'} + P'_{z'} \vec{e}'_{z'}.$$

Wprowadźmy *oznaczenie*  $\vec{P}'$ :

$$\vec{P}' = P'_{x'} \vec{e}'_{x'} + P'_{y'} \vec{e}'_{y'} + P'_{z'} \vec{e}'_{z'}.$$

rozumiejąc to w ten sposób, że wektor  $\vec{P}'$  jest to wektor  $\vec{P}$  wyrażony przez *współrzędne i wersory* układu  $\mathcal{O}'$ .



$$\vec{P} = P_x \vec{e}_x + P_y \vec{e}_y + P_z \vec{e}_z = P'_{x'} \vec{e}'_{x'} + P'_{y'} \vec{e}'_{y'} + P'_{z'} \vec{e}'_{z'} = \vec{P}'.$$

Podstawiając wersory “primowane” otrzymujemy:

$$\begin{aligned} \vec{P} &= P'_{x'} \vec{e}'_{x'} + P'_{y'} \vec{e}'_{y'} + P'_{z'} \vec{e}'_{z'} = \\ &= P'_{x'} (\cos \alpha \vec{e}_x + \sin \alpha \vec{e}_y) + P'_{y'} (-\sin \alpha \vec{e}_x + \cos \alpha \vec{e}_y) + P'_{z'} \vec{e}_z = \\ &= (P'_{x'} \cos \alpha - P'_{y'} \sin \alpha) \vec{e}_x + (P'_{x'} \sin \alpha + P'_{y'} \cos \alpha) \vec{e}_y + P'_{z'} \vec{e}_z. \end{aligned}$$

Zastanówmy się, co oznacza ta równość w prostym przypadku, gdy wektor  $\vec{P}$  jest wektorem stałym w układzie  $\mathcal{O}$ . Jeśli orientacja układu  $\mathcal{O}'$  względem układu  $\mathcal{O}$  jest ustalona (tzn. kąt  $\alpha$  nie zmienia się w czasie) to współrzędne “primowane” też muszą być stałe w czasie. Inaczej jest, gdy układ “primowany” obraca się względem “nieprimowanego” - widać, że w takiej sytuacji zmiana wartości funkcji  $\sin \alpha$  i  $\cos \alpha$  musi być skompensowana zmianą wartości współrzędnych primowanych. Inaczej mówiąc, dla obserwatora  $\mathcal{O}'$  wektor  $\vec{P}$  zmienia się (bo zmieniają się jego współrzędne w układzie primowanym). Zatem, mimo że pochodna wektora  $\vec{P}$  w układzie  $\mathcal{O}$  jest równa zero, w układzie  $\mathcal{O}'$  jest różna od zera. Znajdziemy teraz związek między tymi pochodnymi.

W ogólności, zmieniają się współrzędne wektora  $\vec{P}$  w obu układach. Zgodnie z założeniem, że ruch obrotowy zachodzi tylko w płaszczyźnie  $xy$ , mamy  $\alpha = \omega t$ , gdzie wektor prędkości kątowej  $\vec{\omega} = (0, 0, \omega)$  jest *mierzony przez obserwatora  $\mathcal{O}$* . Różniczkując (i wykorzystując związki między wersorami w obu układach), dostajemy:

$$\begin{aligned} \frac{d\vec{P}}{dt} &= \frac{dP_x}{dt}\vec{e}_x + \frac{dP_y}{dt}\vec{e}_y + \frac{dP_z}{dt}\vec{e}_z = \\ &= \frac{dP'_{x'}}{dt}\vec{e}'_{x'} + \frac{dP'_{y'}}{dt}\vec{e}'_{y'} + \frac{dP'_{z'}}{dt}\vec{e}'_{z'} - \omega P'_{y'}\vec{e}'_{x'} + \omega P'_{x'}\vec{e}'_{y'}. \end{aligned}$$

Czyli:

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \frac{d\vec{P}'}{dt} + \vec{\omega} \times \vec{P}'.$$

Zastosujmy ten wynik do wektora położenia punktu  $Q$ :  $\vec{r} = \vec{r}' + \vec{R}$ . Wektor  $\vec{R}$  jest położeniem  $\mathcal{O}$  względem  $\mathcal{O}'$ , wyrażonym we współrzędnych “nieprimowanych”. Aby uzyskać pełną analogię z powyższym rozumowaniem, obliczmy pochodną wektora  $\vec{r} - \vec{R} = \vec{r}'$ :

$$\frac{d(\vec{r} - \vec{R})}{dt} = \frac{d\vec{r}'}{dt}$$

$$\vec{v} - \vec{u} = \vec{v}' + \vec{\omega} \times \vec{r}',$$

$$\vec{v} = \vec{u} + \vec{v}' + \vec{\omega} \times \vec{r}',$$

gdzie:

$\vec{v}$  - mierzona przez  $\mathcal{O}$  zmiana wektora  $\vec{r}$  (wyrażona przez współrzędne i wersory “nieprimowane”), czyli prędkość punktu  $Q$  w układzie  $\mathcal{O}$ ;

$\vec{v}'$  - mierzona przez  $\mathcal{O}'$  zmiana wektora  $\vec{r}'$  (wyrażona przez współrzędne i wersory “primowane”), czyli prędkość punktu  $Q$  w układzie  $\mathcal{O}'$ ;

$\vec{u}$  - mierzona przez  $\mathcal{O}$  zmiana wektora  $\vec{R}$  (wyrażona przez współrzędne i wersory “nieprimowane”), czyli prędkość  $\mathcal{O}'$  w układzie  $\mathcal{O}$ .

Znajdźmy teraz związek między przyspieszeniami:

$$\vec{v} - \vec{u} = \vec{v}' + \vec{\omega} \times \vec{r}'$$

$$\frac{d}{dt}(\vec{v} - \vec{u}) = \frac{d}{dt}(\vec{v}' + \vec{\omega} \times \vec{r}') + \vec{\omega} \times (\vec{v}' + (\vec{\omega} \times \vec{r}'))$$

Ostatecznie, otrzymujemy:

$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_{tr} + \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}' + 2\vec{\omega} \times \vec{v}' + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}'),$$

gdzie:

$\vec{a}'$  - przyspieszenie mierzone w  $\mathcal{O}'$ ;

$\vec{a}_{tr} = \frac{d\vec{u}}{dt}$  - przyspieszenie postępowe  $\mathcal{O}'$  względem  $\mathcal{O}$ , mierzone w  $\mathcal{O}$ ;

$2\vec{\omega} \times \vec{v}'$  - przyspieszenie Coriolisa;  $\vec{v}'$  - mierzone w  $\mathcal{O}'$ ;

$\frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}'$  - przyspieszenie kątowe  $\mathcal{O}'$  względem  $\mathcal{O}$ ;

$\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}')$  - przyspieszenie dośrodkowe.

Zauważmy, że  $\vec{a}$ ,  $\vec{a}_{tr}$  oraz  $\vec{\omega}$  są mierzone w  $\mathcal{O}$ .

## Przykład: przyspieszenie w ruchu po okręgu

### Zadanie.

Rozpatrzmy punkt  $Q$ , który - w układzie  $\mathcal{O}$  - porusza się po okręgu o promieniu  $R$  z prędkością kątową  $\omega = \chi t$ ,  $t \geq 0$ .

Chcemy znaleźć przyspieszenie tego punktu w układzie  $\mathcal{O}$  i  $\mathcal{O}'$ , przy czym układ  $\mathcal{O}'$  wiruje wraz z poruszającym się punktem, a środki układów się pokrywają. W chwili  $t = 0$  osie  $x$  i  $x'$  oraz  $y$  i  $y'$  - odpowiednio - się pokrywały, a położenie punktu  $Q$  w układzie  $\mathcal{O}'$  dane jest przez  $(x', y') = (R, 0)$ .

Zauważmy, że związek między wersorami obu układów jest następujący:

$$\vec{e}'_{x'} = \cos \alpha(t) \vec{e}_x + \sin \alpha(t) \vec{e}_y,$$

$$\vec{e}'_{y'} = -\sin \alpha(t) \vec{e}_x + \cos \alpha(t) \vec{e}_y,$$

gdzie  $\alpha(t)$  jest kątem obrotu układu  $\mathcal{O}'$  względem  $\mathcal{O}$ .

## Rozwiązanie

Prędkość w układzie  $\mathcal{O}$  ma wartość  $v = \chi Rt$  oraz składowe:

$$\begin{aligned}v_x &= -\chi Rt \sin \alpha \vec{e}_x, \\v_y &= \chi Rt \cos \alpha \vec{e}_y, \\ \alpha(t) &= \frac{1}{2} \chi t^2.\end{aligned}$$

Prędkość w układzie  $\mathcal{O}'$  wynosi - na podstawie treści zadania - zero, ale możemy ją wyznaczyć stosując zależność  $\vec{v}' = \vec{v} - \vec{\omega} \times \vec{r}'$ . Iloczyn wektorowy obliczamy w układzie primowanym.  $\vec{\omega}$  ma takie same składowe  $(0,0,\omega)$  w obu układach.

$$(v_{x'}, v_{y'}) = -\chi Rt \sin \alpha \vec{e}_x + \chi Rt \cos \alpha \vec{e}_y - \omega R \vec{e}'_{y'} = (0, 0)$$

Przyspieszenie w układzie “primowanym” jest równe zero (punkt  $Q$  jest w tym układzie nieruchomy). Ponieważ  $\vec{a}_{tr} = 0$ ,  $\vec{v}' = 0$ , więc powinniśmy stwierdzić, że

$$\vec{a} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}' + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}').$$

Lewą stronę obliczamy różniczkując składowe prędkości w układzie  $\mathcal{O}$ :

$$\begin{aligned} a_x &= \left(-\chi R \sin \frac{\chi t^2}{2} - \chi^2 R t^2 \cos \frac{\chi t^2}{2}\right) \vec{e}_x, \\ a_x &= \left(\chi R \cos \frac{\chi t^2}{2} - \chi^2 R t^2 \sin \frac{\chi t^2}{2}\right) \vec{e}_y, \\ \vec{a} &= a_x \vec{e}_x + a_y \vec{e}_y = \chi R \vec{e}_{y'} - \chi^2 t^2 R \vec{e}_{x'}. \end{aligned}$$

Zauważmy, na marginesie, że wersory  $\vec{e}_{x'}$  i  $\vec{e}_{y'}$  są równe, odpowiednio, wersorom układu biegunowego związanego z  $\mathcal{O}$ :

$$\vec{a} = -\chi^2 t^2 R \vec{e}_\rho + \chi R \vec{e}_\varphi.$$

Prawą stronę obliczamy w układzie  $\mathcal{O}'$ :

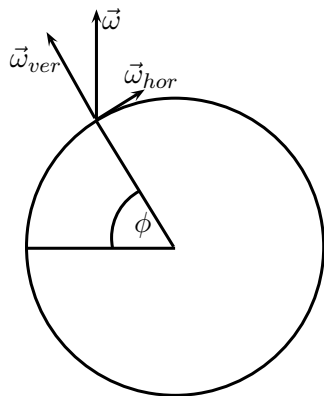
$$\frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}' = (0, 0, \chi) \times (R, 0, 0) = \chi R \vec{e}'_{y'}$$

$$\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') = \vec{\omega}(\vec{\omega} \cdot R \vec{e}'_{x'}) - R \vec{e}'_{x'} \omega^2 = -\chi^2 t^2 R \vec{e}'_{x'}$$

Widać, że obliczenia różnych wielkości w dwóch układach współrzędnych dają ten sam wynik.



## Ruch obrotowy Ziemi

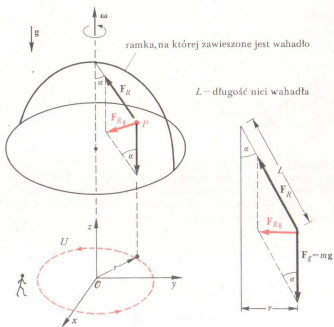


Prędkość kątową ruchu obrotowego Ziemi rozkładamy na dwie składowe:

$$\vec{\omega} = \vec{\omega}_{ver} + \vec{\omega}_{hor}.$$

$\omega_{ver}$  jest prędkością kątową obrotu płaszczyzny horyzontu wokół kierunku radialnego - odpowiada za zmianę płaszczyzny wahań wahadła Foucaulta. Prędkość  $\omega_{hor}$  określa szybkość podnoszenia się płaszczyzny horyzontu na zachodzie i opuszczania się na wschodzie.

# Wahadło na obracającej się Ziemi

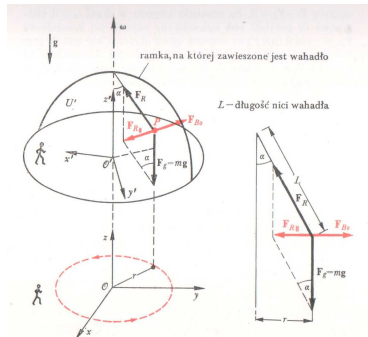


Obserwator  $O$ : ciało  $P$  porusza się po okręgu o promieniu  $r$  pod wpływem siły dośrodkowej, będącej składową reakcji nici  $F_{R||}$ ; nadaje mu ona przyspieszenie dośrodkowe  $\mathbf{a} = \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}) = -\omega^2 \mathbf{r}$ . Kąt wychylenia  $\alpha$  można obliczyć następująco:

$$F_{R||} = m\omega^2 r = m\omega^2 L \sin \alpha,$$

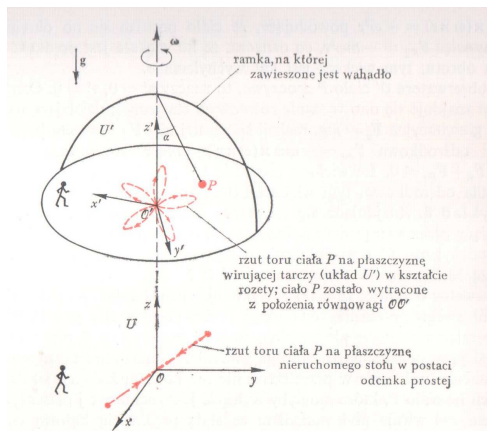
gdyż, jak widać z rysunku,  $r = L \sin \alpha$ , oraz  $\tan \alpha = F_{R||} / F_{\perp} = m\omega^2 L \sin \alpha / mg$ . Stąd

$$\cos \alpha = \frac{g}{\omega^2 L}.$$



Obserwator  $O'$ : ciało  $P$  znajduje się w równowadze statycznej ze względu na znikanie sumy siły grawitacyjnej  $F_{\mathbf{g}}$  i reakcji sprężystej nici  $F_{\mathbf{R}}$  oraz siły bezwładności odśrodkowej  $F_{B0}$ :  $F_{\mathbf{R}} + F_{\mathbf{R}} + F_{B0} = 0$ . Oczywiście  $F_{B0} = m\omega^2 r = m\omega^2 r = F_{R||}$ ; a więc obserwator  $O'$  znajdzie tę samą zależność dla kąta wychylenia  $\alpha$ , co obserwator  $O$ .

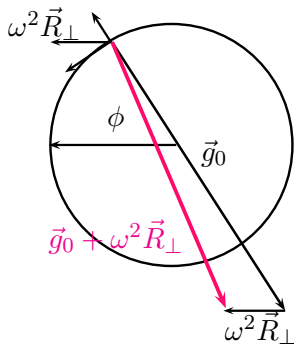
## Wahadło Foucaulta



Obserwator  $\Theta$ : ciało  $P$  porusza się w niezmienniej w przestrzeni płaszczyźnie wahań, ponieważ nie działają na nie żadne siły, które mogłyby wytrącić je z ruchu w tej płaszczyźnie. Rzut toru ciała na płaszczyznę stołu  $xy$  jest odcinkiem prostej.

Zademonstrowane przez Jeana Bernarda Leona Foucaulta w Obserwatorium Astronomicznym w Paryżu w 1851 r. jest dowodem dobowego ruchu obrotowego Ziemi. Płaszczyzna wahań obraca się z częstością  $\omega_{ver} = \omega \sin \phi$ .

## Siła odśrodkowa i przyspieszenie na powierzchni Ziemi



Z powodu ruchu Ziemi wokół osi, mierzona wartość przyspieszenia ziemskiego zależy od szerokości geograficznej  $\phi$ . Jeśli ciało nie porusza się względem Ziemi, to działa na niego siła bezwładności skierowana wzdłuż promienia równoleżnika, związana z przyspieszeniem odśrodkowym  $\omega^2 R_\perp = \omega^2 R \cos \phi$ . Wskutek tego wypadkowe przyspieszenie ziemskie nie ma kierunku radialnego i opisane jest wektorem  $\vec{g}(\phi)$ , który spełnia równanie:  $\vec{g}_0 = \vec{g}(\phi) + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{R}(\phi))$ , gdzie  $\vec{g}_0$  jest przyspieszeniem grawitacyjnym mierzonym w układzie inercyjnym na powierzchni kuli o masie i promieniu Ziemi.

## Spadek swobodny przy powierzchni Ziemi

Przyspieszenie odśrodkowe ma dwie składowe: radialną i horyzontalną. Składowa radialna dodaje się do skierowanego radialnie wektora  $\vec{g}_0$ . Składowa horyzontalna odpowiada za odchylenie toru ciała spadającego swobodnie: na południe na półkuli północnej i na północ na półkuli południowej.

Podczas spadku ciało się porusza w układzie nieinercyjnym ( $\vec{v}' \neq 0$ ), w związku z czym pojawia się dodatkowy efekt - przyspieszenie Coriolisa, które na obu półkulach powoduje odchylenie toru na wschód.

Czyli, tor spadającego ciała odchyła się od kierunku radialnego na południowy wschód na półkuli północnej i na północny wschód na półkuli południowej.

## Pęd - definicja

Doświadczenie poucza, że w zagadnieniach związanych z dynamiką ważna jest nie tyle prędkość, co iloczyn prędkości i masy, zwany pędem.

**Definicja.** Cząstka o masie  $m$ , poruszająca się z prędkością  $\vec{v}$  ma pęd:

$$\vec{p} = m\vec{v}.$$

W przypadku układu  $N$  punktów, całkowity pęd układu  $\vec{P}_c$  jest (wektorową) sumą pędów wszystkich punktów:

$$\vec{P}_c = \sum_{i=1}^N \vec{p}_i$$

## Pęd i druga zasada dynamiki

II zasadę dynamiki

$$\vec{F} = m\vec{a}$$

możemy zapisać w równoważnej postaci:

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt},$$

co umożliwia bardziej ogólne spojrzenie na relację siła - ruch.

Całkując to równanie po czasie, dostajemy:

$$\int_{t_1}^{t_2} \frac{d\vec{p}}{dt} dt = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt,$$

$$\vec{p}(t_2) - \vec{p}(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt,$$

co wyrażamy stwierdzeniem , że zmiana pędu jest równa popędowi siły.

## Pęd układu mas

Rozpatrzmy układ  $N$  ciał o masach  $m_1, \dots, m_N$ , poruszających się - odpowiednio - z prędkościami  $v_1, \dots, v_N$ . Zakładamy, że ciała oddziałują ze sobą siłami Newtonowskimi, tzn. spełniona jest III zasada dynamiki:  $\vec{F}_{ij} = -\vec{F}_{ji}$ . Dodatkowo, na każde ciało może działać siła  $\vec{Q}_i$ , która nie jest związana z oddziaływaniem między ciałami.

W takiej sytuacji możemy napisać:

$$\frac{d(m_1 \vec{v}_1)}{dt} = \vec{F}_{12} + \vec{F}_{13} + \vec{F}_{14} + \dots + \vec{F}_{1N} + \vec{Q}_1$$

$$\frac{d(m_2 \vec{v}_2)}{dt} = \vec{F}_{21} + \vec{F}_{23} + \vec{F}_{24} + \dots + \vec{F}_{2N} + \vec{Q}_2$$

$$\vdots$$

$$\frac{d(m_N \vec{v}_N)}{dt} = \vec{F}_{N1} + \vec{F}_{N2} + \vec{F}_{N3} + \dots + \vec{F}_{N,N-1} + \vec{Q}_N$$



Sumując stronami, dostajemy:

$$\frac{d}{dt} \vec{P}_c = \sum_{i=1}^N \vec{Q}_i = \vec{Q}_c$$

Oznacza to, że:

- siły wewnętrzne spełniające III zasadę dynamiki nie mogą zmienić całkowitego pędu układu;
- zmiana całkowitego pędu układu wynika z działania sił zewnętrznych

## Zasada zachowania pędu

Na podstawie powyższego równania można sformułować  
zasadę zachowania pędu:

**Jeżeli na układ nie działają zewnętrzne siły, to pęd układu jest zachowany.**

## Środek masy

Wprowadźmy wielkość, która jest bardzo użyteczna przy rozpatrywaniu ruchu układu mas.

**Definiujemy** wektor położenia środka masy  $\vec{R}_{SM}$  w następujący sposób:

$$\vec{R}_{SM} = \frac{\sum_i m_i \vec{r}_i}{\sum_i m_i}.$$

$\vec{r}_i$  jest wektorem łączącym początek układu współrzędnych z masą  $m_i$ . Układ ten może być wybrany zupełnie dowolnie.

Zauważmy, że ciało podparte w środku masy się nie obraca - wypadkowy moment siły ciężkości względem środka masy jest równy zero:

$$\sum_i m_i (\vec{r}_i - \vec{R}_{SM}) \times \vec{g} = \left( \sum_i m_i \vec{r}_i - \sum_i m_i \vec{R}_{SM} \right) \times \vec{g} = 0$$

Pęd układu mas jest równy:

$$\vec{P}_c = \sum_i m_i \vec{v}_i = \frac{d}{dt} \sum_i (m_i \vec{r}_i) = \frac{d}{dt} (M \vec{R}_{SM}) = M \vec{V}_{SM}$$

Pęd układu mas jest taki, jak gdyby cała masa poruszała się z prędkością równą prędkości środka masy.

Dalej, mamy

$$\frac{d\vec{P}_c}{dt} = M \frac{d\vec{V}_{SM}}{dt} = M \vec{A}_{SM},$$

oraz

$$M \vec{A}_{SM} = \vec{Q}_c$$

Dla układu odosobnionego,  $\vec{Q}_c = 0$ ,  $\vec{A}_{SM} = 0$  i  $\vec{V}_{SM} = \text{const.}$

## Zderzenia sprężyste i niesprężyste

O zderzeniu mówimy wtedy, gdy dwa lub więcej ciał oddziałuje na siebie stosunkowo dużymi siłami w stosunkowo krótkim czasie.

Jeśli w zderzeniu **zachowana jest energia kinetyczna** zderzających się ciał, to mówimy, że zderzenie jest **sprężyste**.

Jeśli tak nie jest, to zderzenie jest **niesprężyste**, a w szczególnym przypadku sklejenia się ciał po zderzeniu – **całkowicie niesprężyste**.

Zderzenie nie musi oznaczać bezpośredniego kontaktu obiektów, np. oddziaływanie komety z planetą lub gwiazdą, prowadzące do zakrzywienia toru lotu, jest zderzeniem.

## Zasady zachowania

Mamy do dyspozycji:

- ▶ Zasadę zachowania pędu
- ▶ Zasadę zachowania energii (w zderzeniach sprężystych – energii kinetycznej)
- ▶ Zasadę zachowania momentu pędu
- ▶ Inne zasady zachowania, które muszą być spełnione w przypadku zderzeń cząstek elementarnych

## Zderzenie niesprężyste dwóch mas w układzie LAB

Przypuśćmy, że dwie masy  $m_1$  i  $m_2$  poruszają się z prędkościami, odpowiednio,  $\vec{v}_1$  i  $\vec{v}_2$ . W chwili  $t = 0$  znajdowały się w miejscu, odpowiednio, o współrzędnych  $\vec{r}_{10}$  i  $\vec{r}_{20}$ . Zakładamy, że nastąpiło zderzenie całkowicie niesprężyste, tzn., masy się skleiły. Zasada zachowania pędu daje:

$$m_1\vec{v}_1 + m_2\vec{v}_2 = (m_1 + m_2)\vec{V}$$

$$\vec{V} = \frac{m_1\vec{v}_1 + m_2\vec{v}_2}{m_1 + m_2} = \vec{V}_{SM}$$

$$\vec{r}_1(t) = \vec{r}_{10} + \vec{v}_1 t, \quad \vec{r}_2(t) = \vec{r}_{20} + \vec{v}_2 t$$

$$\vec{R}_{SM}(t) = \frac{\vec{r}_{10}m_1 + \vec{r}_{20}m_2 + m_1\vec{v}_1 t + m_2\vec{v}_2 t}{m_1 + m_2} = \vec{R}_{SM}(t=0) + \vec{V}_{SM} t$$

## Zderzenie niesprężyste dwóch mas w układzie SM

Przed zderzeniem:

$$\vec{u}_1 = \vec{v}_1 - \vec{V}_{SM} = \frac{m_2(\vec{v}_1 - \vec{v}_2)}{m_1 + m_2}, \quad \vec{u}_2 = \vec{v}_2 - \vec{V}_{SM} = \frac{m_1(\vec{v}_2 - \vec{v}_1)}{m_1 + m_2}$$

$$\vec{P}_{SM}^{przed} = m_1\vec{u}_1 + m_2\vec{u}_2 = 0$$

Po zderzeniu:

$$\vec{P}_{SM}^{po} = 0,$$

czyli sklejone masy spoczywają w układzie SM.

Układ środka masy jest wyróżniony z tego powodu, że całkowity pęd układu względem środka masy jest równy zero. Poza tym, ruch układu jako całości jest zwykle mniej interesujący niż ruch względny, więc przechodząc do układu środka masy eliminujemy z rozważań ten mniej ciekawy aspekt ruchu.