

Zad. 1. Stwórz skrypt `zadanie1.py`:

1. Zdefiniuj funkcję `gauss` z jednym argumentem `x`, która będzie zwracać wartość standardowego rozkładu normalnego w punkcie `x`.

$$gauss(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{x^2}{2}\right)$$

2. Narysuj wykres tej funkcji. Oznacz osie `x` i `y` (`x`, `gauss(x)`).
3. Wycalkuj tę funkcję metodą prostokątów w przedziale od -10 do 10 (Stwórz do tego ogólną funkcję przyjmującą `xmin`, `xmax` i `n` jako parametry):
 - (a) Podziel przedział na `n` równoodległych punktów (na przykład `x = np.linspace(xmin, xmax, n)`).
 - (b) Wylicz odległość `dx` między punktami (pamiętaj, że dla `n` punktów jest `n-1` przedziałów).
 - (c) Policz sumę wszystkich `gauss(x) * dx` w tym przedziale.
4. Narysuj wykres zależności całki powyżej od liczby punktów w przedziale `n` od 2 do 20. Narysuj 2 krzywe – jedną dla `n` parzystych, drugą dla nieparzystych. Obie krzywe powinny być na tym samym wykresie. Czy suma w obu przypadkach zbiega tak samo do 1?
5. Opisz osie `x` i `y` (`n`, `P(-10<x<10)`), oraz dodaj legendę do krzywych.
6. Do wykresu gaussa dorzuć krzywą dystrybucyjną (tzn. funkcję której wartością jest całka oznaczona od -10 do `x`). Użyj funkcji zdefiniowanej wcześniej. Dodaj legendę.
7. Umieść wykres gaussa/dystrybucyjną oraz wykres porównawczy całki w jednym oknie jako sąsiadujące wykresy. Użyj do tego polecenia `plt.subplots`.

Zad. 2. Stwórz skrypt `zadanie2.py`: narysuj histogramy pokazujące gęstość prawdopodobieństwa wyrzucenia określonej sumy przy użyciu `n` kości sześciennych. Użyj do tego `plt.subplots` z 2 kolumnami i 2 wierszami (4 wykresy dla liczby kostek `n` od 1 do 4). Dla każdego histogramu:

1. Wygeneruj dużą (np. 1000) ilość prób poprzez wylosowanie wartości sumy 1,2,3 lub 4 kostek (moduł `numpy.random`).
2. Wynik każdej próby umieść na histogramie. Opisz osie.
3. Dostosuj histogram tak, żeby jego biny odpowiadały możliwym sumom (czyli dla 1 kostki binów będzie 6 (od 1 do 6), dla 2 kostek binów będzie 11 (od 2 do 12), itd.).
4. Histogramy powinny pokazywać gęstość prawdopodobieństwa na osi `y`.

Zad. 3. Stwórz skrypt `zadanie3.py`: wczytaj dane (`x`, `y`, niepewność `y`) z pliku `points.dat` oraz:

1. Dopasuj do punktów funkcję, która według Ciebie najlepiej opisuje zależność (używając `curve_fit` z modułu `scipy.optimize`).
2. Podczas dopasowania ustaw początkową wartość parametrów.
3. Narysuj na jednym wykresie punkty (niepołączone ze sobą!) ze słupkami błędów, oraz dopasowaną funkcję.
4. Wypisz na ekran wartości dopasowanych parametrów oraz ich niepewności (można je uzyskać wyciągając pierwiastek z diagonali macierzy kowariancji, przykładowo `np.sqrt(np.diag(cov))`).
5. Opisz osie i dodaj legendę.
6. Zapisz rysunek do pliku `fit.pdf`.