Programy (bylo ich oczywiscie wiecej, ale nie wszystkie spisalismy):

- 1. Dzielenie wielomianu $w(x) = x^3 + x^2 - 4x + 1$ ($w(x) = (x+2)(x-2)(x+1)+5$) przez $(x-2)$ przy pomocy algorytmu Hornera.
- 2. Porownanie szybkosci algorytmu Hornera i obliczania tego wielomianu wprost poprzez postac naturalna.
- 3. Wykorzystanie wzoru Neville'a dla funkcji $\sin(x)$, $\sin(x) + \cos(x)$.
- 4. Interpolacja Lagrange'a:
  interpolacja funkcji $f(x) = \sin(x)$, $\sin(x) + \cos(x)$ wielomianami roznego stopnia i porownanie graficzne
  (program gnuplot) precyzji interpolacji.
- 5. Funkcja sklejana - przedstawienie graficzne (gnuplot)
- 6. Wzor trapezow
- 7. Wzor Simpsona
- 8. Zlozony wzor trapezow
- 9. Zlozony wzor Simpsona
- 10. Kwadratura Romberga
- 11. Kwadratura Gaussa-Legendre'a
- 12. Kwadratura Gaussa-Laguerre'a
- 13. Bisekcja
- 14. Metoda stycznych
- 15. Metoda siecznych
- 16. Metoda Steffensena
- 17. Metoda falszywej pozycji - na przykladzie metody siecznych
- 18. Metoda Riddersa
- 19. Sortowanie "wprost"
- 20. Metoda Shell'a