

Zadanie 4

wzór Stokesa:

Bezpośrednie w zastosowaniu do chemicznych przemian w obrębie Stokesa dla całek

$$\int_{\partial D} z \, dx + x \, dy + y \, dz$$

$D = \{x^2 + y^2 \leq R^2\}$

$\cancel{z = 2xy}$

$$\int_{\partial D} \vec{A} \cdot d\vec{l} = \int_D \text{rot } \vec{A} \, d\vec{S}$$

1)

$$I_1 = \int_{\partial D} \vec{A} \cdot d\vec{l} = \int_{\partial D} z \, dx + x \, dy + y \, dz$$

$$\vec{A} = \begin{bmatrix} z \\ x \\ y \end{bmatrix}$$

$$\partial D = \{x^2 + y^2 = R^2, z = 2xy\}$$

parametryzacja:

$$x = R \cos t$$

$$dx = -R \sin t \, dt$$

$$t \in [0, 2\pi]$$

$$y = R \sin t$$

$$dy = R \cos t \, dt$$

orientacja
przeciwne
do regału

$$z = 2R^2 \sin t \cos t$$

$$dz = 2R^2 (\cos^2 t - \sin^2 t) dt$$

$$I_1 = \int_0^{2\pi} 2R^2 \underbrace{\sin t \cos^2 t \, dt}_{0} + R^2 \cos^2 t \, dt + 2R^2 (\cos^4 t - \sin^4 t) \underbrace{\sin t \, dt}_{0}$$

$$= \pi R^2$$

2)

$$I_2 = \int_D \text{rot } \vec{A} \, d\vec{S}$$

$$\text{rot } \vec{A} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

parametryzacja powierzchni

$$x = r \cos t$$

$$y = r \sin t$$

$$z = 2r^2 \sin t \cos t$$

$$t \in [0, 2\pi]$$

$$r \in [0, R]$$

orientacja zgodna z orientacją 2D

jest задана przez

$$\vec{n} = \hat{t}_r \times \hat{t}_t \quad (\text{"do góry"})$$

Zgodnie z \hat{e}_z

$$M = \begin{bmatrix} \hat{e}_x & \hat{e}_y & \hat{e}_z \\ \frac{\partial}{\partial r} \cos t & \frac{\partial}{\partial r} \sin t & 4r \sin t \cos t \\ \frac{\partial}{\partial t} \sin t & \frac{\partial}{\partial t} \cos t & 2r^2 \cos 2t \\ \frac{\partial^2}{\partial r^2} & \frac{\partial^2}{\partial t^2} & \frac{\partial^2}{\partial r \partial t} \end{bmatrix} \leftarrow \begin{array}{l} \hat{t}_r \\ \hat{t}_t \end{array}$$

$$\vec{n} = \begin{bmatrix} 2r^2 \sin t \cos t & -4r^2 \sin t \cos^2 t \\ -4r^2 \sin^2 t \cos t & -2r^2 \cos t \cos 2t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2r^2 \sin t \\ -2r^2 \cos t \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$I_2 = \iint_0^{2\pi} \iint_0^R \text{rot} \vec{A} \cdot \vec{n} \, dr dt = \int_0^{2\pi} \int_0^R r \, dr \, dt = \pi R^2$$

rozrysicie $I_1 = I_2$ \square

TWAGA: — — — — —

powierzchnię można też sparametryzować
przy pomocy x, y