

## Tydzień nr 3 i 4 (28 lutego - 11 marca) - Matematyka II 2010/2011L

Wszelkie pytania oraz uwagi o błędach proszę kierować na [przemek.majewski@gmail.com](mailto:przemek.majewski@gmail.com) lub do pozostałych prowadzących, info na <http://www.fuw.edu.pl/~pmaj/>.

### Alegbry liniowej ciąg dalszy. Baza przestrzeni wektorowej. Odwzorowania liniowe i ich macierze.

**Zadanie 1.** Niech dane będą dwie przestrzenie wektorowe  $V$  oraz  $W$  z bazami odpowiednio  $\{e_i\}$  oraz  $\{f_i\}$ , takie, że  $\dim V = \dim W$ . Dane jest odwzorowanie liniowe  $F : V \rightarrow W$  wzorem

$$F(e_i) = f_i,$$

dla dowolnego  $i \in \{1, \dots, \dim V\}$ . Znaleźć macierz tego odwzorowania w zadanych bazach. Zinterpretować rezultat. Jak wyglądałaby sytuacja, gdy  $V = W$ ?

**Zadanie 2.** W przestrzeni  $\mathbb{R}_3[\cdot]$  określamy podprzestrzeń wektorową warunkiem  $w(1) = 0$  (jest to warunek liniowy, co to znaczy?). Innymi słowy rozważamy podprzestrzeń wielomianów zerujących się w punkcie  $t = 1$ . Jaki jest jej wymiar? Znaleźć operator, którego obrazem jest ta podprzestrzeń. Jaka podprzestrzeń jest jego jądrem?

**Wskazówko-metoda:** Znaleźć dopasowaną do tego warunku bazę i zapisać ów operator jako macierz w bazach standardowa-standardowa oraz dopasowana-dopasowana. Zastanowić się jakie wskazówki dotyczące operowania wielomianami płyną z tego zadania?

**Zadanie 3.** Powtórzyć poprzednie zadanie dla warunku  $\frac{dw}{dt}(1) = 0$ , czyli dla podprzestrzeni wielomianów, których pochodna zeruje się w  $t = 1$ . Jaki jest jej wymiar w porównaniu z poprzednią? Czym się różni od poprzedniej z punktu widzenia algebry liniowej?

**Zadanie 4.** Niech dana będzie przestrzeń wektorowa  $V$  z pewną bazą  $e$ . Znaleźć macierz przekształcającą współrzędne wektorów w tej bazie na ich współrzędne bazie składającej z wektorów zapisanych jako

$$[f_1]^e = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad [f_2]^e = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad [f_3]^e = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} \quad [f_4]^e = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}.$$

Niech

$$[T]^e_e = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Znaleźć  $[T]_f^f$ ,  $[T]_f^e$  oraz  $[T]_e^f$ . Uwaga! Jeśli to polecenie przemyśleć to wcale nie jest dużo pracy! Którą z macierzy mamy prawie za darmo (tzn. za cenę jednego mnożenia macierzy)?

**Zadanie 5.** W przestrzeni  $\mathbb{R}^3$  określmy operator

$$P = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Obliczyć  $P^2$ , znaleźć jego jądro oraz obraz. Jakie równania (układy równań) zadają owe podprzestrzenie? Czy ten operator ma jakąś specjalną własność?

*Obowiązują także zadania 1-3 z pliku wykład1.pdf str. 4-5*

## Przygotowanie do form kwadratowych i liczenia ich sygnatur. Przedwczesne zadania dotyczące wyznacznika.

**Zadanie 6.** Pracując wprost, korzystając z definicji

$$\det \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = ad - bc,$$

sprawdzić, że wyznacznik iloczynu macierzy  $2 \times 2$  jest iloczynem wyznaczników tychże macierzy.

**Zadanie 7.** Powtórzyć poprzednie rozumowanie dla macierzy  $3 \times 3$ . A może lepiej nie, gdyż jest zbyt rachunkowe? Zastanowić się jakie ogólne własności wyznacznika pomagają nam rozwiązać ten problem? Jak pomaga nam wzór Laplace'a jeśli go znamy?

**Zadanie 8.** Wyprowadzić wzór na pierwiastki trójmianu kwadratowego poprzez sprowadzenie go do postaci kanonicznej. Jaką funkcję (w języku form kwadratowych) pełni postać iloczynowa?

**Zadanie 9.** Na  $\mathbb{R}^4$  określmy formę kwadratową wzorem

$$\mathbb{R}^3 \ni (x, y, z) \mapsto Q(x_1, x_2, x_3, x_4) = 4x_1^2 + 9x_2^2 + 14x^2 + 3x_4^2 - 4x_1x_2 - 8x_2x_3 - 12x_3x_4.$$

Udowodnić, że  $Q(x_1, x_2, x_3, x_4) = 0 \Leftrightarrow (x_1, x_2, x_3, x_4) = \lambda(1, 2, 4, 8)$ .

**Zadanie 10.** Przekształcić poniższe wyrażenia tak, by składały się z sumy, bądź różnicy kwadratów pewnych wyrażeń:

a)  $Q_1(x, y, z) = 3x^2 - 5y^2 + 2zy + 3xz,$

b)  $Q_2(x, y, z) = 2x^2 + 4xy - 3z^2 + 2z(x + y),$

c)  $Q_3(x, y, z) = xy - yz - zx,$

d)  $Q_4(x_1, x_2, x_3, x_4) = x_1x_2 + x_3x_4.$

*Udanej zabawy!*