

ZADANIA DO SAMODZIELNEGO ĆWICZENIA

Ćwiczenie 0

Napisz program, który utworzy obiekt typu `std::vector<double>`, wypełni go dziesięcioma losowymi liczbami rzeczywistymi z przedziału $[-1,1)$ a następnie wypisze na standardowe wyjście.

Ćwiczenie 1

Napisz funkcję, która przyjmuje dwa argumenty: pierwszy typu `int` a drugi typu `unsigned`. Funkcja zwraca wskaźnik na `std::vector` typu `int`. Zadaniem funkcji jest utworzenie nowego wektora na stosie, wypełnienie go liczbami i zwrócenie przez wskaźnik. Liczby, którymi wypełniamy to pierwszy argument, ich ilość to drugi.

Ćwiczenie 2

Napisz program, który zaimplementuje kwadratową macierz liczb całkowitych jako dwuwymiarową kolekcję. Użyj do tego celu typu

```
std::vector<std::vector<int>>
```

Wypełnij macierz liczbami naturalnymi od 1 do 16 i wypisz w eleganckiej formie (każdy wiersz w nowej linii) na standardowe wyjście. Nie używaj żadnych bibliotekowych funkcji dla macierzy.