

Instrukcja korzystania z Google Class

Rafał Masełek 23.02.2021

KONTO GOOGLE

Aby korzystać z usług Google trzeba mieć konto Google związane z UW.

Jako studenci powinniście mieć takie konta założone automatycznie w momencie immatrykulacji w domenie studenci.uw.edu.pl

Informacje jak się logować można znaleźć tu:

<https://it.uw.edu.pl/pl/uslugi/UslugiMojaPocztaGmailStudent/>

DOŁĄCZENIE DO GRUPY

Aby dołączyć do grupy potrzebujecie kodu od prowadzącego.

Kod dla grupy poniedziałkowej: **oicuoko**

1. Wchodzimy na stronę Google Classroom

https://edu.google.com/products/classroom/?modal_active=none

2. Klikamy "Go to Classroom"

Manage teaching and learning with
Classroom

Classroom helps students and teachers organize assignments, boost collaboration, and foster better communication.

Go to Classroom



Having trouble signing into Classroom? [Get tips and help here.](#)

DOŁĄCZENIE DO GRUPY

3. Pojawi się prośba o wybranie swojego konta Google. Jeżeli używaliście już konta studenckiego to wybieracie je z listy i wpisujecie hasło. Jeżeli jeszcze nie korzystaliście, to na dole jest przycisk "Użyj innego konta". Po jego kliknięciu trzeba wpisać adres email/login a następnie hasło.



Użyj innego konta



Usuń konto

DOŁĄCZENIE DO GRUPY

Pojawi się powitalny komunikat, klikamy dalej

Google Classroom

zajęcia lub dołącz do nich.

Google Classroom

Dzięki Classroom uczniowie mogą łatwiej się komunikować, oszczędzać czas i lepiej organizować swoją pracę. Więcej informacji

Rafał Masełek

DALEJ

Dołączając, zgadzasz się na udostępnianie informacji kontaktowych osobom zapisanym na zajęcia. [Więcej informacji](#)

Zrzut ekranu

DOŁĄCZENIE DO GRUPY

Klikamy ikonkę + w prawym górnym rogu

☰ Google Classroom



Utwórz swoje pierwsze zajęcia lub dołącz do nich.



Nie widzisz swoich zajęć?

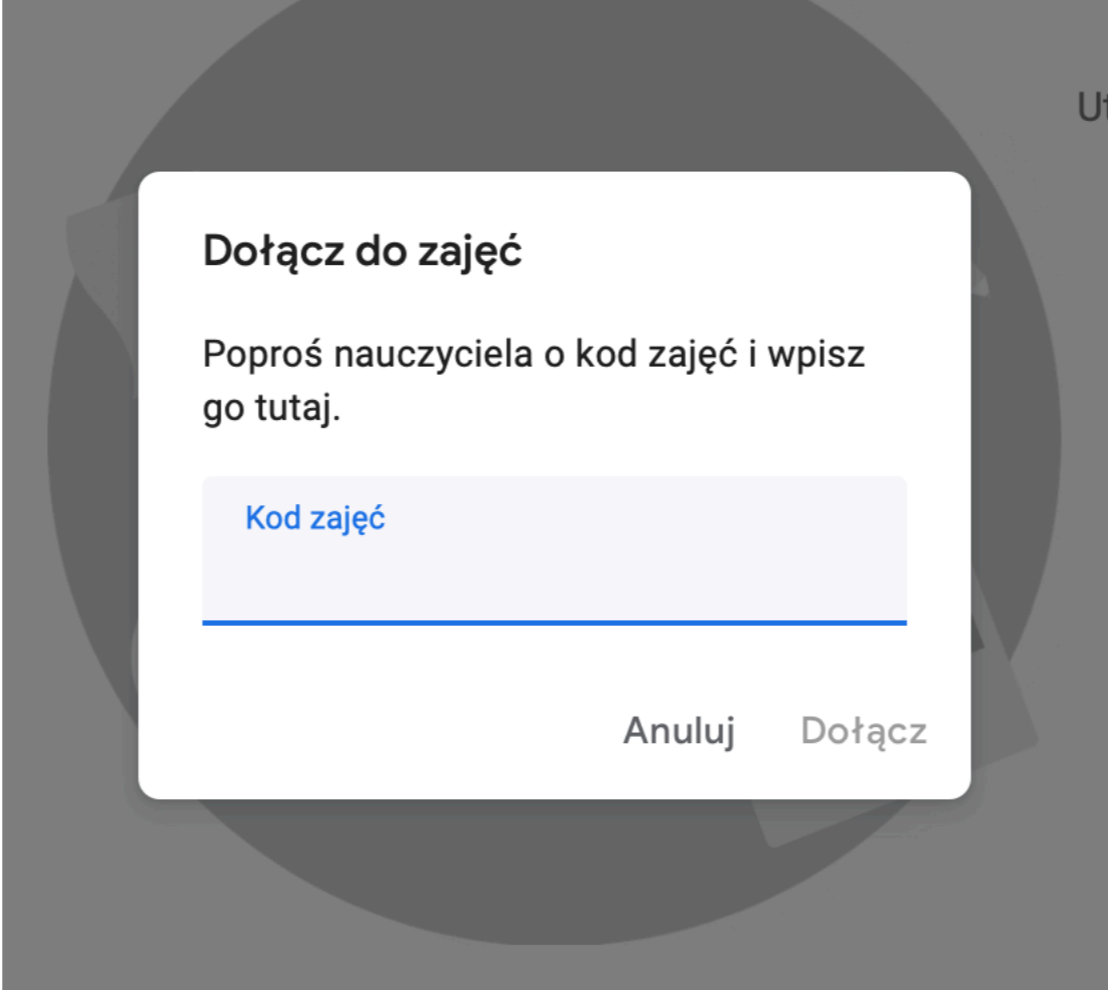
[WYPRÓBUJ INNE KONTO](#)

Zrzut ekranu



DOŁĄCZENIE DO GRUPY

Z menu wybieramy "Dołącz do zajęć". Wskoczy okienko w którym wpisujemy kod zajęć i zatwierdzamy klikając "Dołącz"



The image shows a white dialog box with rounded corners centered on a dark grey background. The dialog box has the following content:

- Title: **Dołącz do zajęć**
- Instruction: **Poproś nauczyciela o kod zajęć i wpisz go tutaj.**
- Input field: A light blue rectangular box with the placeholder text **Kod zajęć** in blue. A blue horizontal line is positioned below the input field.
- Buttons: Two buttons are located at the bottom right of the dialog box: **Anuluj** and **Dołącz**.

INTERFEJS

Po otwarciu widzimy pulpit, nazywany tutaj "Strumień". Oprócz niego u góry możemy wybrać "Zadania" i "Osoby". Zakładka z ocenami jest tylko dla prowadzącego.

The screenshot displays a user interface for a classroom management system. At the top, a navigation bar shows the group name "Grupa poniedziałkowa 13:15-16:00" and four tabs: "Strumień", "Zadania", "Osoby", and "Oceny". The "Strumień" tab is selected and highlighted with a blue underline. To the right of the tabs are icons for settings, a grid, and a user profile (a green circle with the letter 'R').

Below the navigation bar is a large blue header banner with the text "Grupa poniedziałkowa 13:15-16:00" and "Kod zajęć aombfmb". The banner features a graphic of a magnet and paper clips. In the bottom right corner of the banner, there are options to "Wybierz motyw" and "Prześlij zdjęcie".

Below the banner, the interface is divided into two main sections. On the left, a "Nadchodzące" (Upcoming) section lists tasks with their deadlines: "Termin: poniedziałek", "23:59 – Zadanie 4", "23:59 – Zadanie 3", and "23:59 – Zadanie 2". A button "Wyświetl wszystko" is located below the list. A "Zrzut ekranu" (Screenshot) button is positioned below the "Nadchodzące" section.

On the right, there are two main content areas. The top one is a sharing area with a user icon and the text "Udostępnij coś swojej klasie...". The bottom one is a message from "Rafał Masełek" at "19:34", stating "Udostępniam zadania z Zajęć nr 3. Zadania można wgrać do systemu do poniedziałku 16. marca do północy." Below the message is a preview of a PDF document titled "zadania3.pdf".

INTERFEJS

Po lewej widzimy nadchodzące terminy oddania zadań.

≡ Grupa poniedziałkowa 13:15-16:00 Strumień Zadania Osoby Oceny ⚙️ ⋮ R

Grupa poniedziałkowa 13:15-16:00

Kod zajęć aombfmb [🔗]

Wybierz motyw
Prześlij zdjęcie

Nadchodzące

Termin: poniedziałek

23:59 – Zadanie 4

23:59 – Zadanie 3

23:59 – Zadanie 2

Wyświetl wszystko

Zrzut ekranu



Udostępnij coś swojej klasie...



Rafał Masełek

19:34



Udostępniam zadania z Zajęć nr 3. Zadania można wgrać do systemu do poniedziałku 16. marca do północy.

zadania3.pdf
PDF


INTERFEJS

Na środku widzimy posty w grupie. Będę tam publikował komunikaty i zadania w PDF.

☰ Grupa poniedziałkowa 13:15-16:00 **Strumień** Zadania Osoby Oceny ⚙️ ☰ R

Grupa poniedziałkowa 13:15-16:00

Kod zajęć aombfmb [🔗]





Wybierz motyw
Prześlij zdjęcie



Nadchodzące

Termin: poniedziałek
23:59 – Zadanie 4
23:59 – Zadanie 3
23:59 – Zadanie 2


Wyświetl wszystko

Zrzut ekranu

 Udostępnij coś swojej klasie... 

 **Rafał Masełek**
19:34 

Udostępniam zadania z Zajęć nr 3. Zadania można wgrać do systemu do poniedziałku 16. marca do północy.

 **zadania3.pdf**
PDF



INTERFEJS






Po kliknięciu u góry strony zakładki "Zadania" Pokazuje się widok zadań przydzielonych do tematów wraz z terminami. Tematami będą numery zajęć, co ułatwi pracę.

Wszystkie tematy

Zajęcia 3

Zajęcia 3



	Zadanie 4	Termin: 16 mar, 23:59
	Zadanie 3	Termin: 16 mar, 23:59
	Zadanie 2	Termin: 16 mar, 23:59
	Zadanie 1	Termin: 16 mar, 23:59
	Zadanie 0	Termin: 16 mar, 23:59

INTERFEJS

Po kliknięciu wybranego zadania pokaże się jego treść. Na dole klikamy "Wyświetl projekt".

Zajęcia 3



Zadanie 4

Opublikowano 19:30 (Edytowano 19:31)

Zadanie 4

Napisz i przetestuj następujący zestaw funkcji rekurencyjnych (w ich treści nie może być żadnych pętli!)

```
int gcdRec(int a, int b);
```

– zwraca NWD dwóch liczb całkowitych dodatnich.

```
int sumDigits( int n );
```

– zwraca sumę (dziesiętnych) cyfr podanej liczby naturalnej

(e.g. 34 → 7)

```
int numDigits( int n)
```

Wyświetl projekt

INTERFEJS

Pokaże się nowa strona. Po prawej możemy dodać pliki z rozwiązaniami.



Z2

1 punkt

Mateusz Fila 13:01

Komentarze do zajęć



Dodaj komentarz do zajęć...



Twoje zadania

Przypisane

+ Dodaj lub utwórz

Dodawanie i tworzenie plików do zajęć



Wszystko, co dodasz lub utworzysz, jest widoczne dla nauczyciela.

Dalej

INTERFEJS

Po lewej możemy dodać publiczny komentarz do zadania, np. jeśli treść jest niejasna, albo chcemy zapytać o coś o co mogę chcieć zapytać inni.

 Z2 1 punkt 

 Mateusz Fila 13:01

Komentarze do zajęć



Dodaj komentarz do zajęć...



Twoje zadania Przypisane

[+ Dodaj lub utwórz](#)

Oznacz jako zrobione



Komentarze prywatne




Dodaj prywatny komentarz 



INTERFEJS

Po prawej możemy dodać prywatny komentarz do zadania, będzie widoczny jedynie dla prowadzącego (taki prywatny czat).

 **Z2** 1 punkt 

 **Mateusz Fila** 13:01

Komentarze do zajęć



 Dodaj komentarz do zajęć... 

Twoje zadania Przypisane

[+ Dodaj lub utwórz](#)



Oznacz jako zrobione


Komentarze prywatne

 Dodaj prywatny komentarz 



INTERFEJS

Klikając "Dodaj lub utwórz" a następnie "Plik" możemy umieścić plik z rozwiązaniem. Ten plik będzie już widoczny dla prowadzącego.


 **Z2** 1 punkt 

 **Mateusz Fila** 13:01

Komentarze do zajęć



 Dodaj komentarz do zajęć... 

Twoje zadania Przypisane

 Dodaj lub utwórz

Oznacz jako zrobione

Komentarze prywatne

 Dodaj prywatny komentarz 

INTERFEJS

Klikając "Oznacz jako zrobione" sygnalizujemy, że ukończyliśmy zadanie i chcemy, żeby prowadzący nam sprawdził.

 Z2 1 punkt 

 Mateusz Fila 13:01

Komentarze do zajęć



Dodaj komentarz do zajęć...



Twoje zadania Przypisane

[+ Dodaj lub utwórz](#)

Oznacz jako zrobione

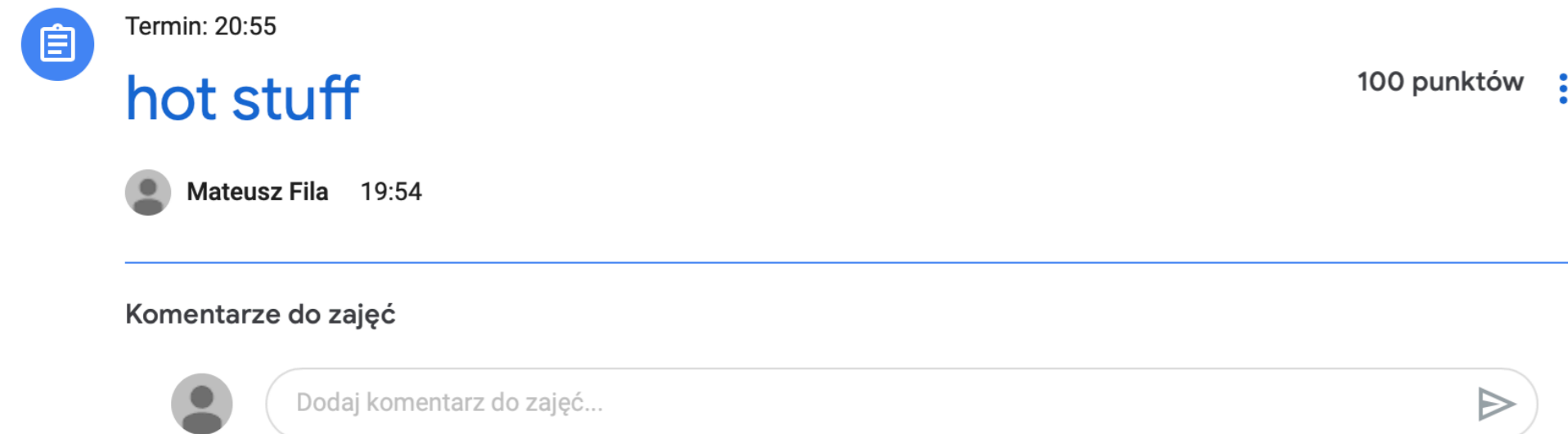
Komentarze prywatne




Dodaj prywatny komentarz 


INTERFEJS

Oddane zadanie można wycofać.





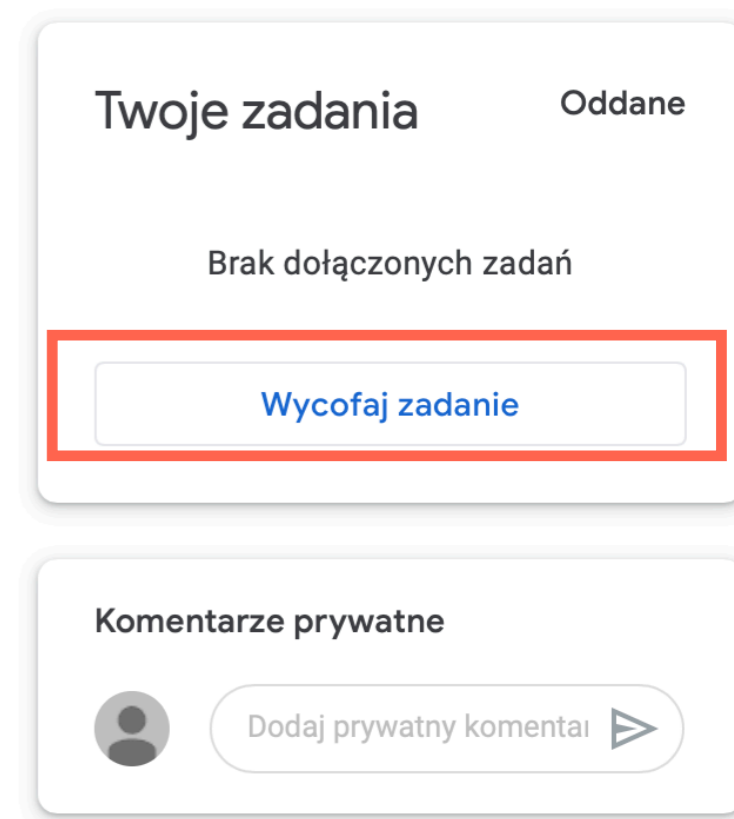
Termin: 20:55

 hot stuff 100 punktów

 Mateusz Fila 19:54

Komentarze do zajęć

 Dodaj komentarz do zajęć... 





Twoje zadania Oddane

Brak dołączonych zadań

[Wycofaj zadanie](#)

Komentarze prywatne

 Dodaj prywatny komentarz 

Do strony głównej wracamy klikając nazwę zajęć w lewym górnym rogu strony.