

Przemysław Zych  
MIMUW

## Co można zmieścić w zegarku?

Do niedawna zegarek służył tylko do mierzenia czasu. Teraz można w nim znaleźć to, co w każdym innym urządzeniu przenośnym. Zobaczmy co już teraz można znaleźć w zegarku i jak można go uczynić jeszcze lepszym.

Połączenie takich produktów jak [zegarek-komórka](#), [zegarek-GPS](#) i [zegarek, który potrafi mierzyć funkcje życiowe](#) mogłoby być świetnym systemem ratującym ludzkie życie. Takie urządzenie w razie jakiegoś wypadku mogłoby samo wezwać karetkę przesyłając cały czas aktualny stan zdrowia poszkodowanego oraz dzięki nawigacji satelitarnej – jego dokładną lokalizację.

Połączenie komórki oraz nawigacji satelitarnej mogłoby być według mnie całkiem dobrym udoskonaleniem [lokalizatora osób](#), który już teraz rodzice w Stanach Zjednoczonych montują swoim dzieciom w telefonach komórkowych. Dzięki naturze zegarka, tzn. dzięki paskowi przytrzymującego go na ręce taki zegarkowy lokalizator byłby trudniejszy w przechytrzeniu niż komórka, którą dziecko może z łatwością pozostawić z kolegą w razie potrzeby wyjścia poza strefę wyznaczoną przez rodzica jako bezpieczną.

Dzięki coraz szybciej postępującej miniaturyzacji nawet już dzisiaj, [zegarek-pendrive](#) o pojemności 1GB nie zaskakuje, a dodając do niego [odtwarzacz mp3](#) czy [filmów](#) uzyskujemy pełnowartościowe centrum rozrywkowe.

Ale jak można sprawić by nasz zegarek był lepszy od tych już istniejących? Odpowiedź jest prosta. Niwelując jego największe wady. Wielkość (a raczej jego niewielkie rozmiary) są zarówno ogromną zaletą - urządzenie jest bardzo mobilne, ale zarazem i największym przekleństwem – co można zrobić na wyświetlaczu wielkości dwóch cali?!? Tutaj z ratunkiem przychodzą do nas [miniaturowe projektory cyfrowe](#) firmy [Microvision](#), które już w niedalekiej przyszłości mają trafić do naszych telefonów komórkowych. Na w ten sposób powiększonym do wielkości około 15 cali wyświetlaczu jesteśmy już w stanie zmieścić moc informacji oraz gadżetów.

Kolejną bolączką zegarków jest ich trudna obsługa. Małe przyciski znajdujące się w trudno dostępnych miejscach praktycznie uniemożliwiają wykorzystanie tak wykonanego zegarka jako urządzenia do gier czy organizacji zadań. Rozwiązaniem tego problemu mogłyby być np. sensory mierzące siłę napiętych ścięgien przechodzących przez nadgarstek, [akcelerometry](#) które z powodzeniem sprawdziły się w [kontrolerach do konsoli Wii](#) lub nawet poprzez analizę sygnałów nerwowych.

Pozostaje teraz tylko jedno pytanie... ile taki zegarek by kosztował?

Odnosiniki:

- M300 zegarek i telefon w jednym (<http://www.geektoys.pl/view.php?id=1160>)
- GPS Watch (<http://www.nextag.com/gps-watch/search.html>)
- Heart Rate Watch ([http://www.multipromo.pl/product\\_info.php?products\\_id=1259](http://www.multipromo.pl/product_info.php?products_id=1259))
- Lokalizator Osób (<http://www.gizmos.pl/content/view/726/30/>)
- USB FlashWatch ([http://www.multipromo.pl/product\\_info.php?products\\_id=1321](http://www.multipromo.pl/product_info.php?products_id=1321))
- Zegarek Mp3 (<http://www.zegarki.com.pl/zegarek-mp3-256-mb-p-4107.html>)
- Zegarek Mp4 (<http://www.purepc.pl/node/1284>)
- Projektor Pico (<http://komorkomania.pl/2007/09/21/projektor-pico-w-komorce-staje-sie-rzeczywistoscia/>)
- Microvision ([http://www.microvision.com/pico\\_projector\\_displays/index.html](http://www.microvision.com/pico_projector_displays/index.html))
- Accelerometr (<http://en.wikipedia.org/wiki/Accelerometer>)
- Kontroler Wii ([http://pl.wikipedia.org/wiki/Wii#Kontroler\\_Wii](http://pl.wikipedia.org/wiki/Wii#Kontroler_Wii))